

FIC Viewer 1.2.282

Ръководство за начинаещи - Windows x64 и Windows XP x86

Започнете тук, дори никога да не сте използвали отдалечен достъп. Ръководството обяснява кой компютър да подготвите, какво да въведете, как да отворите отдалечен екран и как да приклучите безопасно. Имената на бутоните остават на английски във всички преводи.

1. Разберете ролите на двата компютъра

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
1.1	Управляващият компютър е този, пред който седите. Неговият FIC Viewer показва списъка с компютри за свързване.
1.2	Целевият компютър е този, чийто екран искате да виждате и управлявате. На него също трябва да има FIC Viewer.
1.3	Agent работи във фонов режим на целта, отговаря на проверки за наличност и помага за връзката. Компонентите за показване предоставят картината.
1.4	Setup инсталира заедно Viewer, Agent и нужните компоненти. Не инсталирате всеки помощен EXE поотделно.
1.5	Всеки компютър може да бъде управляващ или целеви. Запис в списъка сам по себе си не инсталира и не активира Agent на другия компютър.
1.6	Това издание използва един общ пакет. Нова инсталация започва с празен списък. Обновяванията пазят съществуващия списък и настройките за компютри, достъп и сдвояване; отделно лично издание не е нужно.

2. Подготовка преди инсталиране

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
2.1	Използвайте официалния Setup за вашата система. Ако сте изтеглили COMPLETE ZIP, разархивирайте го в обикновена папка преди Setup; не го стартирайте вътре в ZIP.
2.2	Новият официален Setup EXE включва изпълнимите файлове и PDF ръководствата за инсталиране. COMPLETE съдържа и изходен код/материали за компилация за собственика или разработчика. Обикновеният потребител не изпълнява тези скриптове, а Setup не ги инсталира.
2.3	За поддържан 64-битов Windows изберете WIN_x64, а за Windows XP SP3 32-битов - XP_x86. Всеки компютър използва пакета за собствената си система.

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
2.4	За първия тест свържете двата компютъра към една доверена локална мрежа и оставете целта включена. Управление на вече работещ компютър не изисква Wake-on-LAN.
2.5	Осигурете администратор за услугите и компонентите на защитения екран. Windows може да поиска разрешение при Setup; услугата на XP изисква администраторски акаунт.
2.6	Запишете името на целта, текущия IPv4 и етикета за мрежа/местоположение. Ако вече ползвате FIC Viewer, първо копирайте machines.ini в сигурна резервна папка.

3. Инсталиране на всеки компютър

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
3.1	На Windows x64 щракнете два пъти върху FICViewer_Setup_WIN_x64.exe в главната папка на разархивирания пакет.
3.2	На XP използвайте FICViewer_Setup_XP_x86.exe. Двете издания могат да се свързват помежду си, но инсталаторите са различни.
3.3	Прочетете съобщенията на Setup и одобрете очакваното разрешение на Windows за този пакет. Изчакайте да приключи, преди да го пуснете отново.
3.4	Потребителската папка обикновено е %LOCALAPPDATA%\FIC Viewer; по-стари системи може да използват съответната папка за данни на приложения. About показва действителния път.
3.5	Setup създава преки пътища на работния плот и в Start Menu, запис за премахване и автоматично стартиране. Обикновено Viewer се отваря след инсталацията.
3.6	Ако Setup изисква настройване, файловете на Viewer са инсталирани, но машинният Agent още не е напълно подготвен за достъп преди влизане в Windows. Попълнете локалния запис в раздел 5 и пуснете Setup отново.
3.7	Предупреждение на XP за Agent при зареждане означава, че стартовата услуга не е завършена. Повторете XP Setup от администраторски акаунт; не приемайте предупреждението за пълна инсталация на услугата.
3.8	Повторете инсталацията на другия компютър. Само инсталиране на управляващия не прави неподготвената цел достъпна отдалечено.

4. Отваряне и намиране на прозореца

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
4.1	Отворете FIC Viewer от работния плот или Start Menu. Проверете версия 1.2.282 в заглавието.

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
4.2	Ако прозорецът е скрит, потърсете в областта за известия до часовника, включително скритите икони. Двойно щракване върху FIC Viewer го показва.
4.3	Десният бутон върху иконата отваря меню. Затварянето на главния прозорец го скрива в областта за известия; използвайте Exit за изход от Viewer.
4.4	Главният списък съдържа запазени компютри. Изберете правилния ред с едно щракване преди редакция, събуждане или връзка.
4.5	Refresh status проверява наличността, а фоновите проверки също обновяват списъка. Проверява се Agent; не се отваря автоматично отдалеченият работен плот.

5. Създаване на запис за този компютър

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
5.1	На самата цел отворете Add / Edit. Ако има избран ред, редакторът показва него; натиснете New за отделен запис.
5.2	Detect this PC прочита името, IPv4 и Ethernet MAC на ТОЗИ компютър. Не търси друг отдалечен компютър.
5.3	Ако няма подходящ Ethernet адаптер, проверете свързването и дали е активен. Съобщението на редактора посочва намерените данни.
5.4	Попълнете Network / Location ръчно, например Office. За една локална мрежа използвайте еднакъв етикет, а за друго място - различен.
5.5	Сравнете Machine name, Hostname и IPv4 с реалните данни на този компютър. Използвайте текущ валиден адрес; резервация в рутера помага да остане постоянен.
5.6	Agent port обикновено остава 49152. Ако не ви трябва Wake-on-LAN и нямате Ethernet MAC, махнете Enable Wake-on-LAN; иначе MAC е необходим за запазване.
5.7	Натиснете Save. Име, IPv4 и Network / Location са задължителни. Записът се появява в списъка; поправете всяко съобщение за проверка, преди да продължите.
5.8	Ако Setup е поискал локална настройка, сега го стартирайте повторно за Agent при зареждане. Изпълнете тези локални стъпки отделно на всеки компютър, приемащ връзки.

6. Добавяне на целта в управляващия

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
6.1	Върнете се на управляващия компютър. Отворете Add / Edit и натиснете New, за да не презапишете избрания запис.
6.2	Въведете ясно Machine name, например Office-PC. Hostname и IPv4 трябва да са реалните данни на целта, не на управляващия.
6.3	Въведете Network / Location на целта. Съпадащите локални етикети помагат за правилния маршрут.
6.4	Оставете Agent port 49152, освен ако целта изисква друг. Agent може да използва 49153 при недостъпен основен порт.
6.5	За Wake-on-LAN въведете Ethernet MAC на целта и оставете Enable Wake-on-LAN избрано. За обикновена връзка с работещ компютър може да го махнете.
6.6	Can act as a WOL Relay обозначава компютър, който препраща заявки за събуждане в собствената мрежа. Не променяйте, ако не знаете предвидената му роля.
6.7	Натиснете Save, изберете новия ред и Refresh status. Ако не стане достъпен, вижте раздел 18, преди да повторите опитите.
6.8	Не попълвайте отдалечената цел чрез Detect this PC: то открива управляващия. Получете данните от собственика на целта или от нейния Viewer.

7. Разчитане на състоянието

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
7.1	ONLINE / AGENT означава отговор от Agent. Можете да поискате HD, но екранните компоненти и маршрутът също трябва да работят.
7.2	CONNECTED означава активна HD сесия. Бутонът на сесията извежда съществуващия екран отпред.
7.3	STARTING означава опит за събуждане/стартиране. Изчакайте истински отговор от Agent; това не потвърждава приключило зареждане на Windows.
7.4	OFFLINE означава, че проверките не показват готов компютър. Проверете захранването и мрежата или използвайте Wake при изпълнени условия.
7.5	ONLINE / AGENT ? означава възможно присъствие на компютъра без потвърден Agent по текущия маршрут. Проверете инсталацията, Agent и защитната стена на целта.

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
7.6	Списъкът може да се променя при приключване на проверките. Проверете избраното име преди събуждане, рестартиране или управление.

8. Отваряне на първия отдалечен екран

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
8.1	Оставете целта включена, свързана и подготвена. На управляващия изберете нейния ред и Connect HD.
8.2	При поискана парола за достъп въведете зададената за целта. Тя е различна от паролата за влизане в Windows.
8.3	Изчакайте картината и състояние на свързване. Прозорец, който само съобщава за свързване, още не е използвана сесия. На целевия компютър долу вдясно се показва малко известие. Затварянето му оставя съвсем тясна вертикална лента FIC Viewer, докато сесията е активна. И двете изчезват след края на последната сесия.
8.4	Щракнете в отдалечената картина за мишка и клавиатура към нея. Проверете името на целта в HD преди писане.
8.5	За първи опит отворете нормална папка или текстов редактор на целта. Запазвайте работата както ако седите пред нея.
8.6	Затворете HD за прекъсване на връзката. Това не изключва и не деинсталира целта. Agent може да приема последващи разрешени връзки.

9. Настройване на картината и клавиатурата

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
9.1	Fit to Window побира картината в прозореца. Използвайте първо, ако част от екрана не се вижда.
9.2	1:1 / Native показва естествения мащаб. Голям отдалечен дисплей може да не се побере в малък локален прозорец.
9.3	Full Screen използва екрана на управляващия компютър. Esc излиза от цял екран.
9.4	Next Monitor превключва показвания монитор, ако целта има няколко.
9.5	Refresh в HD иска нова картина. Различава се от Refresh status в главния списък.
9.6	Входът отива в активния HD. Щракнете локално приложение за местна работа и после желания отдалечен екран за продължаване на дистанционното въвеждане.

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
9.7	Звукът и някои защитени екрани на Windows зависят от компонентите и сесията на целта. Видим работен плот не гарантира всяка функция за звук или вход на всеки компютър.

10. Копиране на текст и файлове

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
10.1	Бутонът Copy / Paste в прозореца HD отваря инструкции; сам по себе си не започва прехвърляне. Синхронизацията на клипборда следва активния свързан HD. Работете с желаната цел и проверявайте името ѝ преди копиране на лични данни.
10.2	За изпращане на текст копирайте локално, активирайте HD на целта, щракнете полето за текст и използвайте Paste или Ctrl+V.
10.3	За получаване копирайте в отдалеченото приложение, после поставете в локалната цел. Текстът и форматирането зависят от наличните формати на клипборда.
10.4	За файл или папка ги изберете в локалния файлов мениджър и Copy или Ctrl+C. Активирайте HD и изчакайте завършване на прехвърлянето.
10.5	Отворете желаната папка в отдалечения екран и Paste или Ctrl+V. Copy първо прехвърля данните, а Paste ги поставя на избраното място.
10.6	За получаване изберете и копирайте файловете отдалечено. Оставете тази HD сесия активна до края, после преминете в локална папка и поставете.
10.7	Cancel / Clear CP отменя чакащо копиране/поставяне или чисти буфера на прехвърляне. Не е команда за изтриване на оригиналните файлове.
10.8	Изчакайте и проверете полученото преди изтриване на оригиналите. След отменено прехвърляне направете нов Copy; не очаквайте старият избор да се повтори автоматично.

11. Внимателно със системните действия

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
11.1	Използвайте бутона Ctrl+Alt+Del в HD за действие на целта. Физическата комбинация обикновено се обработва от Windows на управляващия.
11.2	Бутонът може да не е достъпен при неподдържан маршрут или цел. Прочетете резултата: изпратена заявка не винаги е потвърден преход на екрана.
11.3	Restart иска рестартиране на назованата цел. Запазете работата и прочетете потвърждението, за да не рестартирате друг компютър.

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
11.4	Рестартирането прекъсва сесията. Изчакайте Windows и Agent да се върнат, после свържете при наличност. Неуспехът се съобщава; не предполагайте успех.

12. Събуждане на изключен компютър

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
12.1	Wake-on-LAN изисква подходящ хардуер, активни настройки във фърмуера/адаптера, захранване на Ethernet и правилен Ethernet MAC.
12.2	Първо докажете нормална HD връзка с работеща цел, после тествайте събуждане. Инсталирането на приложението не добавя неподдържана хардуерна функция.
12.3	Изберете целта и Wake. Запазените IPv4 и MAC трябва да са на нея.
12.4	Успешното съобщение потвърждава изпращане на заявката. Изчакайте ONLINE / AGENT преди да приемете готовност за Connect HD.
12.5	Друга площадка изисква маршрут и наличен релеен компютър в нейната мрежа. Напълно изключена площадка не може да препраща.
12.6	При неуспех проверете захранване, Ethernet, фърмуер и MAC. Попитайте администратора за между-мрежовото маршрутизиране вместо да променяте несвързани настройки.

13. Парола и защита на достъпа

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
13.1	Настройвайте само собствени компютри или такива с разрешение за управление. Дистанционното управление и клипбордът дават достъп до работата и данните на целта.
13.2	На самата цел редактирайте локалния запис, изберете Require an access password, въведете парола и запазете. Настройва се нейният Agent.
13.3	На управляващия използвайте вече зададената на целта парола в нейния запис. Редактирането на отдалечен запис не задава нова парола на другия компютър.
13.4	Remember password on this PC запазва за този акаунт Windows. Не включвайте на споделен управляващ; паролата може да се иска за всяка нова сесия.
13.5	Празно поле запазва съществуващата парола. Не приемайте, че запазването на празно премахва защитата.

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
13.6	Оставете защитната стена и антивируса включени. Agent използва 49152 или 49153, а екранните/помощните канали - други портове. С администратор разрешете компонентите само в желаната мрежа, без безразборно публично отваряне.

14. Незадължително частно сдвояване

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
14.1	Private pairing свързва управляващ Viewer с Agent на целта чрез общ таен код. Отделно е от паролата за достъп.
14.2	На управляващия изберете цел и Private pairing. Натиснете Generate code или поставете договорения код, после Save in Viewer for the selected target.
14.3	Предайте кода по доверен частен канал. Притежател може да поиска сдвоена връзка; не го включвайте в снимки, публични пакети или дневници за помощ.
14.4	На самата цел отворете Private pairing и същия код. Apply to this PC's Agent (Windows confirmation) винаги променя компютъра с отворения прозорец, не избраната отдалечена цел.
14.5	За приемане само на сдвоени връзки изберете Require paired connections for this PC's Agent преди прилагане. Одобрете очакваното разрешение и проверете резултата.
14.6	След сдвояване затворете и отворете HD. Зададената парола остава необходима; сдвояването не я заменя.
14.7	Цел с изисквано сдвояване може да отхвърли по-стар или несдвоен Viewer. При неуспех запазете защитата и проверете версията и правата на акаунта на целта.

15. Помощ и четене без Интернет

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
15.1	Натиснете Help в главния прозорец или HD. Getting started отваря въведението, Technical documentation - английска техническа информация, Check for Updates проверява нова версия. Управлението остава на английски.
15.2	Изберете Open PDF manual и език. Съответният PDF се отваря от инсталираната папка Manuals в PDF четеца по подразбиране; не е необходим Интернет.
15.3	Ако PDF не се отваря, задайте PDF четец по подразбиране в Windows. Ако ръководството липсва или е повредено, пуснете отново официалния Setup, за да възстановите предоставените ръководства.

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
15.4	About FIC Viewer показва версия, платформа и папка. За помощ съобщете точната грешка и версия, без пароли, кодове и лични списъци.

16. Частно резервно копие на списъка

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
16.1	machines.ini в инсталираната папка е активният списък. Копирайте на сигурно частно място преди обновяване или преместване на друг компютър.
16.2	Отворете About FIC Viewer за папката, после пътя в Windows File Explorer и намерете machines.ini.
16.3	Използвайте Copy, отворете частна резервна папка и Paste. Оставете активния файл на място; датирайте резервната папка, за да я разпознаете по-късно.
16.4	Приложението може да изнася придружаващ machines-defaults.ini с настройките за връзка на компютрите. Той се различава от активния инсталиран machines.ini и трябва да остане частен.
16.5	Копието съдържа данни за връзка, но не инсталира Agent и не заменя настройки за парола/сдвояване. Подгответе всяка цел отделно.
16.6	Възстановяването връща и лични имена и адреси. Не копирайте личен machines.ini в публичен пакет.

17. Проверка и инсталиране на обновяване

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
17.1	FIC Viewer проверява във фон при всяко стартиране. Може и Help > Check for Updates. Самата проверка не изтегля и не инсталира пакет.
17.2	Източникът е официалната версия FICViewer-Updates в GitHub. Ако няма публикувана версия, мрежа или успешна проверка, продължете с инсталираното. Недостъпната проверка не доказва, че версията е най-нова.
17.3	При нова версия прочетете номера и потвърждението. Yes изтегля съответния Windows x64 или XP x86 инсталатор; No продължава без обновяване. За да изтеглите частна актуализация, въведете паролата за достъп до изтеглянията в сайта, когато бъдете подканени. Тази парола е отделна от паролата на Agent на целевия компютър и от паролата за влизане в Windows; тя не се запазва.
17.4	Преди стартиране са нужни публикуваната SHA256 сума и валиден Windows Authenticode подпис от конкретния съществуващ сертификат FIC. Файлът е защитен от подмяна при проверка и стартиране.

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
17.5	Неподписан, променен, недоверен файл или друг издател се блокира. FIC Viewer продължава. Не заобикаляйте с друг непроверен файл.
17.6	Съществуващият частен/самоподписан сертификат FIC трябва да е доверен на този компютър. За настройване на доверие поискайте собственикът или администраторът да провери самоличността му.
17.7	XP може да няма съвременни HTTPS/TLS или проверки на подписите за GitHub. Ако защитена проверка не е възможна, изтеглете официалния XP Setup на поддържан модерен компютър, проверете го там и прехвърлете проверения файл на XP за ръчно обновяване. Не изключвайте проверките на сертификати.
17.8	Преди обновяване копирайте machines.ini според раздел 16. Стартирайте новия официален Setup и изчакайте края. Запазват се списъкът, настройките на компютрите и съхранените настройки за достъп/сдвояване.

18. Проблеми и премахване

Стъпка	Какво да направите и какво да очаквате
18.1	Празен списък: при нова инсталация създайте записи по раздели 5 и 6. Refresh status проверява запазеното; не открива и добавя всички компютри автоматично.
18.2	Недостъпна цел: проверете захранване, мрежа, реални IPv4/Hostname, съвпадащо място, завършен Setup и Agent. Опитайте след поправяне.
18.3	Agent онлайн без картина: проверете екранните компоненти и разрешенията на маршрута/защитната стена. Първо тествайте в доверената LAN, после Интернет маршрута.
18.4	Отхвърлена парола/сдвояване: проверете тайната на целта и запазеното сдвояване на този акаунт Windows. Не премахвайте защита, за да скриете грешката.
18.5	Забила картина/клипбординг: изберете правилния HD и според случая Refresh или Cancel / Clear CP, после свържете отново при нужда. След отмяна трябва нов Сору.
18.6	Преди премахване запазете работа и затворете сесиите. Използвайте FIC Uninstall или Uninstall FIC Viewer в групата FIC Viewer на Start Menu или запис за програми на Windows. Одобрете очакваното разрешение; XP услуга изисква администратор за премахване.
18.7	Премахването изчиства стартиране и свързани преки пътища/регистрации, запазвайки machines.ini за бъдеща инсталация. Дръжте свое копие, ако настройките са важни.