

FIC Viewer 1.2.282

Příručka pro začátečníky – Windows x64 a Windows XP x86

Začněte zde, i když jste vzdálený přístup nikdy nepoužívali. Příručka vysvětluje, který počítač připravit, co vyplnit, jak otevřít vzdálenou obrazovku a jak bezpečně skončit. Názvy tlačítek aplikace zůstávají ve všech překladech anglicky.

1. Rozlište oba počítače

Krok	Co udělat a co očekávat
1.1	Ovládající počítač je ten, u kterého sedíte. Jeho okno FIC Viewer obsahuje seznam počítačů, ke kterým se můžete připojit.
1.2	Cílový počítač je ten, jehož obrazovku chcete zobrazit a ovládat. Také na něm musí být nainstalován FIC Viewer.
1.3	Agent běží na cíli na pozadí. Odpovídá na kontroly dostupnosti a pomáhá navázat vzdálená spojení. Obraz poskytují zobrazovací součásti.
1.4	Setup instaluje Viewer, Agent a potřebné součásti společně. Jednotlivé pomocné soubory EXE neinstalujete zvlášť.
1.5	Každý počítač může ovládat druhý nebo být cílem. Samotná uložená položka seznamu Agent druhého počítače nenainstaluje ani neaktivuje.
1.6	Toto vydání používá jeden společný balíček. Nová instalace začíná prázdným seznamem počítačů. Aktualizace zachovávají existující seznam i nastavení počítačů, přístupu a párování; samostatná osobní edice není potřebná.

2. Příprava před instalací

Krok	Co udělat a co očekávat
2.1	Použijte oficiální Setup pro svůj systém. Pokud jste stáhli COMPLETE ZIP, před otevřením Setup jej rozbalte do běžné složky; nespouštějte jej uvnitř ZIP.
2.2	Nový oficiální Setup EXE obsahuje běhové soubory a příručky PDF potřebné k instalaci. COMPLETE obsahuje také zdrojové a sestavovací materiály pro vlastníka nebo vývojáře; běžní uživatelé tyto skripty nespouštějí a Setup je neinstaluje.
2.3	Pro podporovaný 64bitový počítač Windows zvolte WIN_x64. Pro Windows XP SP3 32-bit zvolte XP_x86. Každý počítač používá balíček odpovídající vlastnímu systému.
2.4	Při prvním testu připojte oba počítače ke stejné důvěryhodné místní síti a ponechte cíl zapnutý. K ovládání již běžícího počítače nepotřebujete Wake-on-LAN.

Krok	Co udělat a co očekávat
2.5	Pro služby a součásti chráněných obrazovek zajistěte správce. Windows může během Setup požadovat oprávnění; instalace služby XP vyžaduje účet správce.
2.6	Poznamenejte si název cílového počítače, aktuální adresu IPv4 a označení sítě/umístění. Pokud již FIC Viewer používáte, nejprve zkopírujte jeho machines.ini do bezpečné záložní složky.

3. Instalace na každém počítači

Krok	Co udělat a co očekávat
3.1	Na počítači Windows x64 poklepejte na FICViewer_Setup_WIN_x64.exe v hlavní složce rozbaleného balíčku.
3.2	Na počítači XP použijte FICViewer_Setup_XP_x86.exe. Obě edice se mohou vzájemně připojovat; jejich instalační soubory Setup jsou odlišné.
3.3	Čtete zprávy Setup a schvalte očekávaný požadavek Windows na oprávnění pro tento balíček. Před dalším spuštěním nechte Setup dokončit.
3.4	Uživatelská složka aplikace je obvykle %LOCALAPPDATA%\FIC Viewer; starší systémy mohou používat odpovídající složku aplikačních dat. About ukazuje skutečnou instalační cestu.
3.5	Setup vytváří zástupce na ploše a v nabídce Start, položku odinstalace a automatické spouštění. Po dokončení instalace obvykle otevře Viewer.
3.6	Pokud Setup požaduje konfiguraci, soubory Viewer jsou nainstalovány, ale Agent počítače ještě není plně připraven pro přístup před přihlášením do Windows. Dokončete položku místního počítače podle části 5 a spusťte Setup znovu.
3.7	Varování XP o spouštěcím Agent znamená, že jeho služba nebyla dokončena. Spusťte XP Setup znovu z účtu správce; varování nepovažujte za potvrzení úplné instalace služby.
3.8	Zopakujte instalaci na druhém počítači. Instalace pouze na ovládajícím počítači nezpřístupní nepřipravený cíl vzdáleně.

4. Otevření Viewer a nalezení jeho okna

Krok	Co udělat a co očekávat
4.1	Otevřete FIC Viewer zástupcem na ploše nebo v nabídce Start. Zkontrolujte, že titul uvádí verzi 1.2.282.
4.2	Pokud je okno skryté, hledejte v oznamovací oblasti vedle hodin Windows, včetně panelu skrytých ikon. Poklepáním na ikonu FIC Viewer zobrazíte okno.

Krok	Co udělat a co očekávat
4.3	Kliknutím pravým tlačítkem na ikonu otevřete nabídku. Zavření hlavního okna jej skryje do oznamovací oblasti; chcete-li Viewer ukončit, použijte Exit.
4.4	Hlavní seznam obsahuje uložené počítače. Před úpravou, probuzením nebo připojením vyberte řádek jedním kliknutím.
4.5	Refresh status kontroluje dostupnost. Seznam aktualizují také kontroly na pozadí. Kontroluje se Agent; tím se ještě neotevřítá vzdálená plocha.

5. Vytvoření položky pro právě používaný počítač

Krok	Co udělat a co očekávat
5.1	Přímo na cílovém počítači otevřete Add / Edit. Je-li vybrán existující řádek, editor zobrazuje jej; pro samostatnou novou položku klikněte na New.
5.2	Kliknutím na Detect this PC načtete název, adresu IPv4 a ethernetovou MAC TOHOTO počítače. Nevyhledává se jiný vzdálený počítač.
5.3	Pokud detekce nenajde použitelný ethernetový adaptér, ověřte připojení a povolení adaptéru. Zpráva editoru vysvětluje, které údaje byly nalezeny.
5.4	Network / Location vyplňte ručně, například Office. Pro počítače ve stejné místní síti použijte stejné označení; pro jiné pracoviště odlišné.
5.5	Porovnejte Machine name, Hostname a IPv4 se skutečnými údaji tohoto počítače. Použijte jeho aktuální platnou adresu; rezervace v routeru pomáhá udržet adresu stálou.
5.6	Agent port obvykle zůstává 49152. Pokud nepotřebujete Wake-on-LAN a nemáte ethernetovou MAC, zrušte Enable Wake-on-LAN; jinak je MAC při uložení povinná.
5.7	Klikněte na Save. Název, IPv4 a Network / Location jsou povinné. Uložená položka se objeví v hlavním seznamu; před pokračováním vyřešte každou ověřovací zprávu.
5.8	Pokud Setup dříve požadoval místní konfiguraci, nyní jej znovu spustte v odpovídající verzi pro zřízení spouštěcího Agent. Tyto místní kroky proveďte samostatně na každém počítači, který má přijímat spojení.

6. Přidání cíle na ovládacím počítači

Krok	Co udělat a co očekávat
6.1	Vraťte se na ovládací počítač. Otevřete Add / Edit a klikněte na New, abyste nepřepsali vybraný počítač.
6.2	Vyplňte srozumitelný Machine name, například Office-PC. Zadejte skutečný Hostname a adresu IPv4 cíle, nikoli ovládacího počítače.

Krok	Co udělat a co očekávat
6.3	Vyplňte Network / Location cíle. Shodná označení místní sítě pomáhají aplikaci zvolit správnou trasu.
6.4	Ponechte Agent port na 49152, pokud konfigurace cíle nevyžaduje jinou hodnotu. Agent může použít 49153, když jeho hlavní port není dostupný.
6.5	Pro Wake-on-LAN zadejte ethernetovou MAC cíle a ponechte Enable Wake-on-LAN zaškrtnuté. Pro běžná spojení s běžícím počítačem můžete tuto možnost zrušit.
6.6	Can act as a WOL Relay označuje počítač schopný předávat požadavky na probuzení ve vlastní síti. Nastavení neměňte, pokud neznáte zamýšlenou roli počítače.
6.7	Klikněte na Save, vyberte nový řádek a klikněte na Refresh status. Pokud není dostupný, před opakovanými pokusy postupujte podle části 18.
6.8	Nepoužívejte zde Detect this PC k vyplnění vzdáleného cíle: zjišťuje ovládající počítač. Vzdálené údaje získáte od vlastníka cíle nebo z jeho Viewer.

7. Význam indikátorů dostupnosti

Krok	Co udělat a co očekávat
7.1	ONLINE / AGENT znamená, že Agent odpověděl. Můžete požádat o spojení HD; zobrazovací součásti i spojovací trasa však musí fungovat.
7.2	CONNECTED znamená aktivní relaci HD. Tlačítkem její relace přenesete existující obrazovku do popředí.
7.3	STARTING znamená probíhající pokus o probuzení/spuštění. Počkejte na skutečnou odpověď Agent; nejde o potvrzení dokončeného spuštění Windows.
7.4	OFFLINE znamená, že dostupné kontroly neukazují připravený počítač. Ověřte napájení a síť, případně použijte Wake, jsou-li splněny jeho podmínky.
7.5	ONLINE / AGENT ? znamená, že počítač může být přítomen, ale jeho Agent není aktuální trasou potvrzen. Ověřte instalaci cíle, Agent a firewall.
7.6	Během dokončování kontrol se seznam může měnit. Před odesláním požadavku na probuzení, restart nebo vzdálené ovládání ověřte název vybraného počítače.

8. První otevření vzdálené obrazovky

Krok	Co udělat a co očekávat
8.1	Cíl ponechte zapnutý, připojený a připravený. Na ovládajícím počítači vyberte jeho řádek a klikněte na Connect HD.

Krok	Co udělat a co očekávat
8.2	Zobrazí-li se výzva k přístupovému heslu, zadejte heslo nastavené pro cíl. Toto heslo aplikace je jiné než heslo pro přihlášení do Windows.
8.3	Počkejte na vzdálený obraz a stav připojení. Okno s nápisem Connecting ještě není použitelná relace. Na cílovém počítači se vpravo dole zobrazuje malé oznámení. Po jeho zavření zůstane po dobu aktivní relace malý svislý proužek FIC Viewer. Obojí zmizí po ukončení poslední relace.
8.4	Kliknutím do vzdáleného obrazu tam nasměrujete myš a klávesnici. Před psaním ověřte název cíle v okně HD.
8.5	Při prvním pokusu otevřete na cíli běžnou složku nebo textový editor. Práci tam ukládejte stejně, jako kdybyste u počítače seděli.
8.6	Zavřením okna HD ukončíte toto spojení. Cíl se tím nevypne ani neodinstaluje. Jeho Agent může dále přijímat pozdější oprávněná spojení.

9. Úprava obrazu a používání klávesnice

Krok	Co udělat a co očekávat
9.1	Fit to Window přizpůsobí vzdálený obraz dostupnému oknu. Použijte jej nejprve, pokud jsou části obrazovky mimo viditelnou oblast.
9.2	1:1 / Native zobrazuje obraz v původním měřítku. Velká vzdálená obrazovka se nemusí celá vejít do menšího místního okna.
9.3	Full Screen používá obrazovku ovládajícího počítače. Klávesou Esc režim celé obrazovky opustíte.
9.4	Next Monitor mění zobrazovaný monitor, pokud má cíl více obrazovek.
9.5	Refresh v okně HD požaduje nový obraz. Je odlišné od Refresh status v hlavním seznamu počítačů.
9.6	Vstup směřuje do aktivního okna HD. Pro místní práci klikněte na místní aplikaci; pro návrat klikněte na zamýšlenou vzdálenou obrazovku.
9.7	Zvuk a některé chráněné obrazovky Windows závisí na součástech cíle a relaci Windows. Viditelná plocha nezaručuje na každém počítači všechny zvukové či přihlašovací funkce.

10. Kopírování textu a přenos souborů

Krok	Co udělat a co očekávat
10.1	Tlačítko Copy / Paste v okně HD otevře pokyny; samo přenos nespustí. Synchronizace schránky sleduje aktivní připojené okno HD. Pracujte vždy s jedním zamýšleným cílem a před kopírováním soukromých dat ověřte jeho název.

Krok	Co udělat a co očekávat
10.2	Pro odeslání textu jej zkopírujte v místní aplikaci, aktivujte okno HD cíle, klikněte do cílového textového pole a použijte Paste nebo Ctrl+V.
10.3	Pro přijetí textu jej zkopírujte ve vzdálené aplikaci, pak přejděte do místního cíle a vložte jej. Podpora textu a formátování závisí na dostupných formátech schránky.
10.4	Pro odeslání souboru či složky je vyberte v místním správci souborů a použijte Copy nebo Ctrl+C. Aktivujte okno HD cíle a počkejte na dokončení stavu přenosu.
10.5	Na vzdálené obrazovce otevřete zamýšlenou cílovou složku a použijte Paste nebo Ctrl+V. Copy nejprve přenesení data schránky; Paste je umístí do vámi zvoleného cíle.
10.6	Pro přijetí souborů je vyberte a zkopírujte ve vzdáleném správci souborů. Ponechte tuto relaci HD aktivní do dokončení přenosu, pak přejděte do místní složky a vložte je.
10.7	Cancel / Clear CP ruší čekající kopírování/vkládání nebo čistí jeho přenosovou vyrovnávací paměť. Není to příkaz ke smazání původních zdrojových souborů.
10.8	Před smazáním originálů počkejte na dokončení a ověřte cíl. Po zrušení přenosu proveďte nové Copy pro nový pokus; nepředpokládejte automatické opakování starého výběru schránky.

11. Opatrné používání vzdálených systémových akcí

Krok	Co udělat a co očekávat
11.1	Tlačítkem Ctrl+Alt+Del na panelu HD požádáte o tuto akci na cíli. Fyzické stisknutí kombinace obvykle patří ovládajícímu počítači Windows.
11.2	Tlačítko může být nedostupné, pokud jej cíl nebo aktuální trasa nepodporuje. Čtete výslednou zprávu; odeslaný požadavek neznamena vždy potvrzený přechod obrazovky.
11.3	Restart požaduje restart pojmenovaného cíle. Nejprve uložte vzdálenou práci a čtete potvrzení, abyste nerestartovali jiný počítač.
11.4	Restart přeruší relaci. Počkejte na návrat Windows a Agent; připojte se znovu, až je počítač dostupný. Neúspěšná akce je oznámena a nelze ji považovat za úspěšnou.

12. Probuzení vypnutého počítače

Krok	Co udělat a co očekávat
12.1	Wake-on-LAN vyžaduje vhodný hardware cíle, povolené nastavení firmwaru/sítového adaptéru, napájení ethernetového adaptéru a správnou ethernetovou MAC.
12.2	Nejprve ověřte běžné spojení HD při běžícím cíli. Pak testujte probuzení; samotná instalace vzdáleného ovládání nezapne hardwarově nepodporované probouzení.
12.3	Vyberte řádek cíle a klikněte na Wake. Uložená IPv4 a MAC musí patřit tomuto cíli.
12.4	Úspěšná zpráva probuzení potvrzuje odeslání požadavku. Než budete cíl považovat za připravený pro Connect HD, počkejte na ONLINE / AGENT.
12.5	Probuzení počítače na jiném pracovišti potřebuje použitelnou trasu a dostupný předávající počítač v tamní síti. Zcela vypnuté pracoviště požadavek předat nemůže.
12.6	Při selhání ověřte napájení cíle, ethernetové spojení, firmware a uloženou MAC. Místo změn nesouvisejících nastavení se na směrování mezi sítěmi zeptejte správce sítě.

13. Nastavení přístupového hesla a ochrana přístupu

Krok	Co udělat a co očekávat
13.1	Přístup nastavujte pouze k počítačům, které vlastníte nebo smíte spravovat. Vzdálené ovládání a sdílení schránky zpřístupňují práci a data cíle.
13.2	Přímo na cíli upravte jeho místní položku, vyberte Require an access password, zadejte zvolené heslo a uložte. Tím nastavujete Agent tohoto počítače.
13.3	Na ovládajícím počítači upravte položku cíle a použijte heslo již nastavené tam. Úprava vzdálené položky nenastavuje nové heslo na druhém počítači.
13.4	Remember password on this PC jej ukládá pro pozdější použití v tomto účtu Windows. Na sdíleném ovládajícím počítači ponechte vypnuto; heslo lze vyžadovat při každé nové relaci.
13.5	Prázdné pole hesla zachovává existující heslo. Nepředpokládejte, že uložení prázdného pole odstraní ochranu.
13.6	Ponechte firewall a antivirovou ochranu aktivní. Agent používá 49152 nebo 49153; obrazové/pomocné kanály používají další porty aplikace. S pomocí správce povolte dodané součásti jen v zamýšlené síti, místo bezhlavého vystavování portů.

14. Volitelné soukromé párování Viewer a Agent

Krok	Co udělat a co očekávat
14.1	Private pairing propojuje ovládající Viewer s cílovým Agent pomocí stejného tajného kódu. Je oddělené od přístupového hesla.
14.2	Na ovládající počítači vyberte cíl a otevřete Private pairing. Klikněte na Generate code nebo vložte dohodnutý kód a vyberte Save in Viewer for the selected target.
14.3	Kód přeneste důvěryhodným soukromým kanálem. Každý, kdo jej má, může požádat o spárované spojení; nekládejte jej do snímků obrazovky, veřejných balíčků ani protokolů podpory.
14.4	Přímo na cílovém počítači otevřete Private pairing a zadejte STEJNÝ kód. Apply to this PC's Agent (Windows confirmation) vždy mění počítač s tímto otevřeným oknem, nikoli vybraný vzdálený počítač.
14.5	Chcete-li přijímat jen spárovaná spojení, před použitím vyberte Require paired connections for this PC's Agent. Schvalte očekávaný požadavek Windows na oprávnění a ověřte výslednou zprávu.
14.6	Po spárování spojení HD zavřete a znovu otevřete. Nastavené přístupové heslo je stále nutné; párování jej nenahrazuje.
14.7	Cíl vyžadující párování může odmítnout starší či nespárované Viewer. Pokud použití selže, zachovejte ochranu a ověřte verzi cíle i oprávnění účtu.

15. Otevření Help a čtení příručky bez Internetu

Krok	Co udělat a co očekávat
15.1	Klikněte na Help v hlavním okně nebo na Help v okně HD. Getting started otevře krátký úvod; Technical documentation anglické technické informace. Check for Updates hledá novou verzi. Ovládací prvky zůstávají anglicky.
15.2	Vyberte Open PDF manual a poté jazyk. Odpovídající PDF se otevře z nainstalované složky Manuals ve výchozí čtečce PDF; připojení k internetu není potřeba.
15.3	Pokud se PDF neotevře, nastavte ve Windows výchozí čtečku PDF. Pokud příručka chybí nebo je poškozená, znovu spusťte oficiální Setup a obnovte dodané příručky.
15.4	About FIC Viewer ukazuje verzi, platformu a instalační složku. Při žádosti o pomoc uveďte verzi a přesnou chybu; vynechte hesla, párovací kódy a soukromé seznamy počítačů.

16. Soukromá záloha seznamu počítačů

Krok	Co udělat a co očekávat
16.1	machines.ini v nainstalované složce aplikace je aktivní seznam počítačů. Před aktualizací či přesunem na jiný počítač jej zkopírujte na bezpečné soukromé záložní místo.
16.2	Otevřením About FIC Viewer zjistíte instalační složku. Otevřete tuto cestu v Průzkumníku Windows a najděte machines.ini.
16.3	Použijte Copy, otevřete soukromou záložní složku a použijte Paste. Aktivní soubor ponechte v instalační složce; záložní složku označte datem pro pozdější rozpoznání.
16.4	Aplikace může exportovat doprovodný machines-defaults.ini obsahující nastavení připojení počítačů. Liší se od aktivního nainstalovaného machines.ini a musí zůstat soukromý.
16.5	Záloha seznamu obsahuje údaje spojení; neinstaluje Agent ani nenahrazuje konfiguraci hesla/párování daného počítače. Každý cíl připravte zvlášť.
16.6	Obnovením seznamu můžete obnovit i soukromé adresy a názvy. Osobní machines.ini nekopírujte do balíčku určeného k veřejné distribuci.

17. Kontrola aktualizací a instalace novější verze

Krok	Co udělat a co očekávat
17.1	FIC Viewer při každém spuštění kontroluje aktualizace na pozadí. Můžete také zvolit Help > Check for Updates. Samotná kontrola balíček nestahuje ani neinstaluje.
17.2	Zdrojem aktualizace je oficiální vydání FICViewer-Updates na GitHub. Pokud žádné vydání není publikováno, síť není dostupná nebo kontrola selže, používejte dál nainstalovanou aplikaci. Nedostupná kontrola nedokazuje nejnovější verzi.
17.3	Při nalezení novější verze si přečtete její číslo a potvrzovací zprávu. Yes stáhne odpovídající instalátor Windows x64 nebo XP x86; No pokračuje bez aktualizace. Chcete-li stáhnout neveřejnou aktualizaci, na vyžádání zadejte heslo pro přístup ke stažení na webu. Toto heslo je odlišné od hesla cílového Agentu a od přihlašovacího hesla do Windows; neukládá se.
17.4	Před spuštěním aktualizace aplikace vyžaduje publikovaný kontrolní součet SHA256 a platný podpis Windows Authenticode od konkrétního existujícího podpisového certifikátu FIC. Soubor je při ověřování a spuštění chráněn proti nahrazení.
17.5	Nepodepsané, upravené, nedůvěryhodné stažení či stažení jiného vydavatele je blokováno. FIC Viewer zůstane spuštěný. Varování neobcházejte spuštěním jiného neověřeného souboru.

Krok	Co udělat a co očekávat
17.6	Aby ověření uspělo, musí tento počítač důvěřovat existujícímu soukromému/samopodepsanému certifikátu FIC. Potřebujete-li pomoc s důvěrou, požádejte vlastníka balíčku nebo správce o ověření jeho totožnosti.
17.7	Windows XP může postrádat moderní HTTPS/TLS nebo ověřování podpisů potřebné pro aktualizace GitHub. Pokud bezpečná kontrola není dostupná, stáhněte oficiální XP Setup na podporovaném moderním počítači, ověřte tam jeho totožnost a přeneste ověřený soubor na XP k ruční aktualizaci. Nevypínejte kontroly certifikátu.
17.8	Před aktualizací zálohujte machines.ini podle části 16. Spustěte nový oficiální Setup a nechte jej dokončit. Existující seznam počítačů, nastavení počítačů a uložená nastavení přístupu a párování jsou zachována.

18. Řešení problémů a odinstalace

Krok	Co udělat a co očekávat
18.1	Prázdný seznam: při nové instalaci vytvořte položky podle částí 5 a 6. Refresh status kontroluje uložené položky; nevyhledává a nepřidává automaticky všechny počítače.
18.2	Nedostupný cíl: ověřte napájení, síť, skutečné IPv4/Hostname, shodné umístění, dokončený Setup a dostupnost Agent. Zkuste znovu, až jsou údaje správné.
18.3	Agent je online, ale chybí obraz: ověřte instalaci zobrazovacích součástí cíle a povolení trasy/firewallu. Před zkoumáním internetového směrování testujte ve stejné důvěryhodné LAN.
18.4	Odmítnuté heslo či párování: ověřte tajný údaj cíle a uložené párování tohoto účtu Windows. Nevypínejte ochranu, abyste skryli chybu.
18.5	Zamrzlý obraz či schránka: vyberte zamýšlené okno HD, podle situace použijte Refresh nebo Cancel / Clear CP a případně se připojte znovu. Po zrušení je nutné nové Copy.
18.6	Před odinstalací uložte práci a zavřete relace. Použijte FIC Uninstall nebo Uninstall FIC Viewer ve skupině FIC Viewer nabídky Start nebo položku nainstalovaných programů Windows. Potvrďte očekávaný požadavek oprávnění; odstranění služby XP vyžaduje správce.
18.7	Odinstalace odstraní automatické spouštění aplikace a související zástupce/registrace. Zachová machines.ini pro pozdější instalaci; pokud jsou nastavení důležitá, ponechte vlastní zálohu.