

FIC Viewer 1.2.282

Guía para principiantes – Windows x64 y Windows XP x86

Empiece aquí aunque nunca haya usado acceso remoto. Esta guía explica qué ordenador preparar, qué introducir, cómo abrir una pantalla remota y cómo terminar de forma segura. Los botones de la aplicación permanecen en inglés en todas las guías traducidas.

1. Distinga los dos ordenadores

Paso	Qué hacer y qué esperar
1.1	El PC de control es el ordenador ante el que se sienta. Su ventana FIC Viewer muestra los ordenadores a los que puede conectarse.
1.2	El PC de destino es el ordenador cuya pantalla desea ver y controlar. También debe tener instalado FIC Viewer.
1.3	Agent funciona en segundo plano en el destino. Responde a las comprobaciones de disponibilidad y ayuda a establecer conexiones remotas. Los componentes de visualización proporcionan la pantalla.
1.4	Setup instala conjuntamente Viewer, Agent y los componentes necesarios. No se instala por separado cada EXE auxiliar.
1.5	Cualquier PC puede controlar o ser destino. Una entrada guardada en la lista no instala ni activa por sí sola Agent en el otro PC.
1.6	Esta versión utiliza un único paquete común. Una instalación nueva empieza con una lista de equipos vacía. Las actualizaciones conservan la lista existente y los ajustes de equipos, acceso y emparejamiento; no hace falta una edición personal separada.

2. Preparativos antes de instalar

Paso	Qué hacer y qué esperar
2.1	Use el Setup oficial para su sistema. Si descargó un COMPLETE ZIP, extráigalo en una carpeta normal antes de abrir Setup; no lo ejecute desde dentro del ZIP.
2.2	El nuevo Setup EXE oficial incluye los archivos de ejecución y los manuales PDF necesarios para instalar. COMPLETE también contiene material fuente y de compilación para el propietario o desarrollador; los usuarios normales no ejecutan esos scripts y Setup no los instala.
2.3	Elija WIN_x64 para un PC Windows compatible de 64 bits. Elija XP_x86 para Windows XP SP3 de 32 bits. Cada PC utiliza el paquete correspondiente a su propio sistema.

Paso	Qué hacer y qué esperar
2.4	Para la primera prueba, conecte ambos PC a la misma red local de confianza y mantenga el destino encendido. No necesita Wake-on-LAN para controlar un PC que ya está funcionando.
2.5	Disponga de un administrador para los servicios y componentes de pantallas protegidas. Windows puede solicitar permiso durante Setup; instalar el servicio en XP requiere una cuenta de administrador.
2.6	Anote el nombre del ordenador de destino, su dirección IPv4 actual y su etiqueta de red/ubicación. Si ya utiliza FIC Viewer, copie antes su machines.ini en una carpeta de respaldo segura.

3. Instalación en cada PC

Paso	Qué hacer y qué esperar
3.1	En el PC Windows x64, haga doble clic en FICViewer_Setup_WIN_x64.exe, en la carpeta principal del paquete extraído.
3.2	En el PC XP, use FICViewer_Setup_XP_x86.exe. Puede conectarse entre ambas ediciones; sus archivos Setup son distintos.
3.3	Lea los mensajes de Setup y autorice la solicitud de permisos de Windows esperada para este paquete. Deje terminar Setup antes de iniciarlo de nuevo.
3.4	La carpeta de aplicación del usuario normalmente es %LOCALAPPDATA%\FIC Viewer; sistemas antiguos pueden utilizar la carpeta de datos de aplicación equivalente. About muestra la ruta instalada real.
3.5	Setup crea accesos directos en el escritorio y menú Inicio, una entrada de desinstalación y el inicio automático. Normalmente abre Viewer al terminar la instalación.
3.6	Si Setup indica que se necesita configuración, los archivos Viewer están instalados, pero Agent del equipo aún no está completamente preparado para acceder antes del inicio de sesión de Windows. Complete la entrada del PC local en la sección 5 y vuelva a ejecutar Setup.
3.7	Una advertencia de XP sobre Agent de arranque significa que su servicio de inicio no se completó. Ejecute otra vez XP Setup desde una cuenta de administrador; no interprete la advertencia como una instalación completa del servicio.
3.8	Repita la instalación en el otro PC. Instalar solo en el PC de control no hace accesible remotamente un destino sin preparar.

4. Abrir Viewer y localizar su ventana

Paso	Qué hacer y qué esperar
4.1	Abra FIC Viewer desde el acceso directo del escritorio o menú Inicio. Compruebe que el título indica la versión 1.2.282.
4.2	Si la ventana está oculta, mire el área de notificación junto al reloj de Windows, incluido el panel de iconos ocultos. Haga doble clic en el icono FIC Viewer para mostrarla.
4.3	Haga clic derecho en ese icono para ver su menú. Cerrar la ventana principal la oculta en el área de notificación; use Exit para cerrar Viewer.
4.4	La lista principal contiene ordenadores guardados. Seleccione una fila con un clic antes de editarla, despertar el equipo o conectarse.
4.5	Refresh status comprueba la disponibilidad. Las comprobaciones en segundo plano también actualizan la lista. Se comprueba Agent; esto no abre por sí mismo el escritorio remoto.

5. Crear la entrada del PC que está utilizando

Paso	Qué hacer y qué esperar
5.1	En el propio PC de destino, abra Add / Edit. Si hay una fila existente seleccionada, el editor la muestra; pulse New para crear una entrada independiente.
5.2	Pulse Detect this PC para leer el nombre, IPv4 y MAC Ethernet de ESTE PC. No busca otro PC remoto.
5.3	Si la detección no encuentra un adaptador Ethernet utilizable, compruebe que esté conectado y habilitado. El mensaje del editor explica qué datos se encontraron.
5.4	Introduzca Network / Location manualmente, por ejemplo Office. Use la misma etiqueta para PC de la misma red local y otra para una ubicación distinta.
5.5	Compare Machine name, Hostname e IPv4 con los datos reales de este PC. Use su dirección actual válida; una reserva en el router ayuda a mantenerla estable.
5.6	Agent port normalmente permanece en 49152. Si no necesita Wake-on-LAN y no tiene MAC Ethernet, desmarque Enable Wake-on-LAN; de lo contrario, se requiere MAC para guardar.
5.7	Pulse Save. Nombre, IPv4 y Network / Location son obligatorios. La entrada guardada aparece en la lista principal; corrija cualquier mensaje de validación antes de continuar.

Paso	Qué hacer y qué esperar
5.8	Si Setup solicitó anteriormente configuración local, vuelva a ejecutar ahora el Setup correspondiente para preparar Agent de arranque. Realice estos pasos locales por separado en cada PC que deba aceptar conexiones.

6. Añadir el destino en el PC de control

Paso	Qué hacer y qué esperar
6.1	Vuelva al PC de control. Abra Add / Edit y pulse New para no sobrescribir un ordenador seleccionado.
6.2	Introduzca un Machine name claro, como Office-PC. Escriba el Hostname y la dirección IPv4 reales del destino, no los del PC de control.
6.3	Introduzca Network / Location del destino. Las etiquetas coincidentes de red local ayudan a la aplicación a elegir la ruta adecuada.
6.4	Mantenga Agent port en 49152 salvo que la configuración del destino requiera otro valor. Agent puede usar 49153 cuando su puerto principal no esté disponible.
6.5	Para Wake-on-LAN, introduzca la MAC Ethernet del destino y deje seleccionado Enable Wake-on-LAN. Para conexiones normales con un PC en funcionamiento puede desmarcar esta opción.
6.6	Can act as a WOL Relay describe un PC que puede retransmitir solicitudes de activación en su propia red. No lo cambie si desconoce la función prevista para ese PC.
6.7	Pulse Save, seleccione la nueva fila y pulse Refresh status. Si no está disponible, siga la sección 18 antes de intentarlo repetidamente.
6.8	No use aquí Detect this PC para rellenar el destino remoto: detecta el PC de control. Obtenga los datos remotos del propietario del destino o de su propio Viewer.

7. Interpretar los indicadores de disponibilidad

Paso	Qué hacer y qué esperar
7.1	ONLINE / AGENT significa que Agent respondió. Puede solicitar una conexión HD; los componentes de pantalla y la ruta de conexión aún deben funcionar.
7.2	CONNECTED significa que hay una sesión HD activa. Use el botón de esa sesión para mostrar en primer plano la pantalla existente.
7.3	STARTING significa que hay un intento de activación/inicio en curso. Espere una respuesta real de Agent; no confirma que Windows haya terminado de arrancar.

Paso	Qué hacer y qué esperar
7.4	OFFLINE significa que las comprobaciones disponibles no muestran el ordenador como preparado. Compruebe alimentación y red, o use Wake si cumple sus requisitos.
7.5	ONLINE / AGENT ? significa que puede haber un ordenador presente, pero su Agent no está confirmado por la ruta actual. Revise la instalación del destino, Agent y el cortafuegos.
7.6	La lista puede cambiar mientras terminan las comprobaciones. Confirme el nombre del equipo seleccionado antes de enviar una solicitud de activación, reinicio o control remoto.

8. Abrir su primera pantalla remota

Paso	Qué hacer y qué esperar
8.1	Mantenga el destino encendido, conectado y preparado. En el PC de control, seleccione su fila y pulse Connect HD.
8.2	Si aparece una solicitud de contraseña de acceso, introduzca la configurada para el destino. Esta contraseña de la aplicación es independiente de la contraseña de inicio de sesión de Windows.
8.3	Espere la imagen remota y el estado conectado. Una ventana que indica Connecting aún no es una sesión utilizable. El PC de destino muestra un pequeño aviso abajo a la derecha. Al cerrarlo queda una diminuta barra vertical FIC Viewer mientras la sesión está activa. Ambos desaparecen cuando termina la última sesión.
8.4	Haga clic dentro de la imagen remota para dirigir allí ratón y teclado. Compruebe el nombre del destino en la ventana HD antes de escribir.
8.5	En la primera prueba, abra una carpeta normal o un editor de texto en el destino. Guarde allí el trabajo igual que si estuviera sentado ante ese PC.
8.6	Cierre la ventana HD para finalizar esa conexión. Esto no apaga ni desinstala el destino. Su Agent puede seguir aceptando conexiones autorizadas posteriores.

9. Ajustar la pantalla y usar el teclado

Paso	Qué hacer y qué esperar
9.1	Fit to Window adapta la imagen remota al espacio de la ventana. Úselo primero si parte de la pantalla queda fuera del área visible.
9.2	1:1 / Native muestra la imagen a escala original. Una pantalla remota grande puede no caber completa en una ventana local más pequeña.
9.3	Full Screen utiliza la pantalla del PC de control. Pulse Esc para salir de pantalla completa.

Paso	Qué hacer y qué esperar
9.4	Next Monitor cambia el monitor mostrado cuando el destino tiene varias pantallas.
9.5	Refresh en la ventana HD solicita una imagen nueva. Es distinto de Refresh status en la lista principal de equipos.
9.6	La entrada se dirige a la ventana HD activa. Pulse una aplicación local para trabajar localmente y después la pantalla remota deseada para reanudar la entrada remota.
9.7	El audio y ciertas pantallas protegidas de Windows dependen de los componentes y sesión Windows del destino. Ver el escritorio no garantiza todas las funciones de audio o inicio de sesión en todos los PC.

10. Copiar texto y transferir archivos

Paso	Qué hacer y qué esperar
10.1	El botón Copy / Paste de la ventana HD abre las instrucciones; no inicia por sí solo una transferencia. La sincronización del portapapeles sigue la ventana HD conectada activa. Trabaje con un destino previsto cada vez y compruebe su nombre antes de copiar datos privados.
10.2	Para enviar texto, cópielo en una aplicación local, active la ventana HD del destino, pulse el campo de texto de destino y use Paste o Ctrl+V.
10.3	Para recibir texto, cópielo dentro de la aplicación remota, cambie al destino local y péguelo. El texto y formato admitidos dependen de los formatos disponibles del portapapeles.
10.4	Para enviar un archivo o carpeta, selecciónelo en el administrador de archivos local y use Copy o Ctrl+C. Active la ventana HD del destino y espere a que termine el estado de transferencia.
10.5	Abra la carpeta de destino prevista en la pantalla remota y use Paste o Ctrl+V. Copy transfiere primero los datos del portapapeles; Paste los coloca en el destino elegido.
10.6	Para recibir archivos, selecciónelos en el administrador remoto y cópielos. Mantenga activa esa sesión HD hasta que termine la transferencia; después cambie a una carpeta local y pegue.
10.7	Use Cancel / Clear CP para cancelar trabajo pendiente de copiar/pegar o vaciar su búfer de transferencia. No es una orden para borrar los archivos originales de origen.
10.8	Espere a que termine y verifique el destino antes de borrar originales. Tras cancelar una transferencia, realice un nuevo Copy para otro intento; no suponga que una selección antigua del portapapeles se reintentará automáticamente.

11. Usar con cuidado las acciones del sistema remoto

Paso	Qué hacer y qué esperar
11.1	Use el botón Ctrl+Alt+Del de la barra HD para solicitar esa acción en el destino. Pulsar la combinación física suele corresponder al PC Windows de control.
11.2	El botón puede no estar disponible si el destino o la ruta actual no lo admite. Lea el resultado; una solicitud enviada no siempre confirma un cambio de pantalla.
11.3	Restart solicita reiniciar el destino nombrado. Guarde primero el trabajo remoto y lea la confirmación para no reiniciar el PC equivocado.
11.4	Restart interrumpe la sesión. Espere a que regresen Windows y Agent; reconecte cuando el equipo esté disponible. Una acción fallida se comunica y no debe suponerse exitosa.

12. Despertar un ordenador apagado

Paso	Qué hacer y qué esperar
12.1	Wake-on-LAN requiere hardware de destino adecuado, opciones de firmware/adaptador de red habilitadas, alimentación en el adaptador Ethernet y la MAC Ethernet correcta.
12.2	Compruebe primero una conexión HD normal con el destino funcionando. Después pruebe a despertarlo; instalar control remoto no habilita una activación que el hardware no admite.
12.3	Seleccione la fila del destino y pulse Wake. La IPv4 y MAC guardadas deben pertenecer a ese destino.
12.4	Un mensaje de activación correcto confirma que se envió la solicitud. Espere ONLINE / AGENT antes de dar por hecho que el destino está listo para Connect HD.
12.5	Despertar un PC en otra ubicación requiere una ruta utilizable y un PC retransmisor disponible en la red de esa ubicación. Un lugar completamente apagado no puede retransmitir solicitudes.
12.6	Si falla, compruebe alimentación del destino, enlace Ethernet, firmware y MAC guardada. Consulte al administrador sobre rutas entre redes en lugar de cambiar opciones ajenas al problema.

13. Definir una contraseña y proteger el acceso

Paso	Qué hacer y qué esperar
13.1	Configure acceso solo a ordenadores propios o que tenga permiso para administrar. El control remoto y portapapeles compartido dan acceso al trabajo y datos del destino.

Paso	Qué hacer y qué esperar
13.2	En el propio destino, edite su entrada local, seleccione Require an access password, introduzca la contraseña elegida y guarde. Esto configura Agent de ese PC.
13.3	En el PC de control, edite la entrada del destino y use la contraseña ya configurada allí. Editar una entrada remota no establece una nueva contraseña en el otro PC.
13.4	Remember password on this PC la guarda para usarla posteriormente en esta cuenta Windows. Déjelo desactivado en un controlador compartido; puede solicitarse la contraseña en cada sesión nueva.
13.5	Un campo de contraseña vacío conserva la contraseña existente. No suponga que guardar el campo vacío elimina la protección.
13.6	Mantenga activos el cortafuegos y antivirus. Agent usa 49152 o 49153; los canales de pantalla/auxiliares usan otros puertos de la aplicación. Con ayuda del administrador, permita los componentes incluidos solo en la red prevista, en vez de exponer puertos indiscriminadamente.

14. Emparejamiento privado opcional entre Viewer y Agent

Paso	Qué hacer y qué esperar
14.1	Private pairing vincula un Viewer de control a un Agent de destino mediante el mismo código secreto. Es independiente de la contraseña de acceso.
14.2	En el PC de control, seleccione el destino y abra Private pairing. Pulse Generate code o pegue el código acordado y seleccione Save in Viewer for the selected target.
14.3	Transfiera el código por un canal privado de confianza. Cualquiera que lo posea puede solicitar una conexión emparejada; no lo incluya en capturas, paquetes públicos ni registros de soporte.
14.4	En el propio PC de destino, abra Private pairing e introduzca el MISMO código. Apply to this PC's Agent (Windows confirmation) siempre modifica el PC donde está abierta la ventana, no el PC remoto seleccionado.
14.5	Para aceptar solo conexiones emparejadas, seleccione Require paired connections for this PC's Agent antes de aplicar. Autorice el permiso esperado de Windows y compruebe el resultado.
14.6	Cierre y vuelva a abrir la conexión HD después del emparejamiento. Cualquier contraseña de acceso configurada sigue siendo necesaria; el emparejamiento no la sustituye.
14.7	Un destino que exige emparejamiento puede rechazar Viewer antiguos o no emparejados. Si no se puede aplicar el ajuste, conserve la protección existente y revise la versión del destino y permisos de cuenta.

15. Abrir Help y leer una guía sin Internet

Paso	Qué hacer y qué esperar
15.1	Pulse Help en la ventana principal o en una ventana HD. Getting started abre la introducción breve; Technical documentation abre información técnica en inglés. Check for Updates busca una versión nueva. Los controles permanecen en inglés.
15.2	Seleccione Open PDF manual y después un idioma. El PDF correspondiente se abre desde la carpeta Manuals instalada en su lector de PDF predeterminado; no necesita conexión a Internet.
15.3	Si el PDF no se abre, configure un lector de PDF predeterminado en Windows. Si falta la guía o está dañada, ejecute de nuevo el Setup oficial para restaurar los manuales incluidos.
15.4	About FIC Viewer muestra versión, plataforma y carpeta instalada. Al pedir ayuda, incluya versión y error exacto; omita contraseñas, códigos de emparejamiento y listas privadas de equipos.

16. Guardar una copia privada de la lista de equipos

Paso	Qué hacer y qué esperar
16.1	machines.ini en la carpeta de aplicación instalada es la lista activa. Cópielo a un respaldo privado seguro antes de actualizar o trasladarse a otro PC.
16.2	Abra About FIC Viewer para localizar la carpeta instalada. Abra esa ruta en el Explorador de archivos Windows y busque machines.ini.
16.3	Use Copy, abra una carpeta de respaldo privada y use Paste. Mantenga el archivo activo en la carpeta instalada; feche la carpeta de respaldo para identificarla después.
16.4	La aplicación puede exportar un machines-defaults.ini complementario con los ajustes de conexión de los equipos. Es distinto del machines.ini activo instalado y debe mantenerse privado.
16.5	El respaldo de la lista contiene datos de conexión; no instala Agent ni sustituye la configuración de contraseña/emparejamiento de ese PC. Prepare cada destino por separado.
16.6	Restaurar una lista puede restaurar direcciones y nombres privados. No copie un machines.ini personal en un paquete destinado a distribución pública.

17. Buscar actualizaciones e instalar una versión nueva

Paso	Qué hacer y qué esperar
17.1	FIC Viewer busca actualizaciones en segundo plano cada vez que arranca. También puede elegir Help > Check for Updates. Comprobar no descarga ni instala por sí mismo ningún paquete.
17.2	La fuente es la versión oficial FICViewer-Updates de GitHub. Si no se ha publicado ninguna, la red no está disponible o la comprobación falla, siga utilizando la aplicación instalada. Una comprobación no disponible no demuestra que tenga la versión más reciente.
17.3	Si se encuentra una versión nueva, lea su número y la confirmación. Elija Yes para descargar el instalador Windows x64 o XP x86 correspondiente, o No para continuar sin actualizar. Para descargar una actualización privada, introduzca la contraseña de acceso a las descargas del sitio cuando se le solicite. Esta contraseña es distinta de la del Agent del equipo de destino y de la contraseña de inicio de sesión de Windows; no se guarda.
17.4	Antes de iniciar una actualización, la aplicación exige la suma SHA256 publicada y una firma Windows Authenticode válida del certificado de firma FIC concreto ya existente. El archivo está protegido contra sustitución durante la verificación y el inicio.
17.5	Se bloquean descargas sin firma, modificadas, no confiables o de otro editor. FIC Viewer sigue funcionando. No eluda el aviso ejecutando otro archivo sin verificar.
17.6	El certificado FIC privado/autofirmado existente debe ser de confianza en ese PC para verificar correctamente. Si necesita establecer la confianza, solicite al propietario del paquete o administrador que verifique su identidad.
17.7	Windows XP puede carecer del HTTPS/TLS moderno o verificación de firmas necesarios para actualizaciones GitHub. Si no hay comprobación segura, descargue el XP Setup oficial en un PC moderno compatible, verifique allí su identidad y transfiera ese archivo verificado a XP para actualizar manualmente. No desactive las comprobaciones de certificados.
17.8	Respalde machines.ini según la sección 16 antes de actualizar. Ejecute el nuevo Setup oficial y deje que termine. Se conservan la lista de equipos, sus ajustes y los ajustes guardados de acceso y emparejamiento.

18. Resolver problemas y desinstalar

Paso	Qué hacer y qué esperar
18.1	Lista vacía: en una instalación nueva, cree entradas según las secciones 5 y 6. Refresh status comprueba entradas guardadas; no descubre ni añade automáticamente todos los PC.

Paso	Qué hacer y qué esperar
18.2	Destino no disponible: compruebe alimentación, red, IPv4/Hostname reales, ubicación coincidente, Setup terminado y Agent disponible. Reintente cuando los datos sean correctos.
18.3	Agent conectado pero sin imagen: compruebe la instalación de componentes de pantalla del destino y que ruta/cortafuegos los permitan. Pruebe en la misma LAN de confianza antes de investigar rutas de Internet.
18.4	Contraseña o emparejamiento rechazados: verifique el secreto configurado del destino y el emparejamiento guardado en esta cuenta Windows. No desactive protección para ocultar un error.
18.5	Imagen o portapapeles congelados: seleccione la ventana HD prevista, use Refresh o Cancel / Clear CP según corresponda y reconecte si hace falta. Tras cancelar se requiere un nuevo Copy.
18.6	Para desinstalar, guarde trabajo y cierre sesiones. Use FIC Uninstall o Uninstall FIC Viewer en el grupo FIC Viewer del menú Inicio, o la entrada de programas instalados de Windows. Confirme el permiso esperado; quitar el servicio XP requiere administrador.
18.7	La desinstalación elimina el inicio automático y accesos directos/registros relacionados. Conserva machines.ini para una instalación posterior; mantenga su propio respaldo si le importan esos ajustes.