

FIC Viewer 1.2.282

Guide pour débutants – Windows x64 et Windows XP x86

Commencez ici même si vous n'avez jamais utilisé d'accès distant. Ce guide explique quel ordinateur préparer, quoi saisir, comment ouvrir un écran distant et comment terminer en sécurité. Les boutons de l'application restent en anglais dans tous les guides traduits.

1. Distinguer les deux ordinateurs

Étape	Action et résultat attendu
1.1	Le PC de commande est celui devant lequel vous êtes assis. Sa fenêtre FIC Viewer répertorie les ordinateurs auxquels vous pouvez vous connecter.
1.2	Le PC cible est celui dont vous voulez voir et commander l'écran. FIC Viewer doit également y être installé.
1.3	Agent fonctionne en arrière-plan sur la cible. Il répond aux vérifications de disponibilité et aide à établir les connexions distantes. Les composants d'affichage fournissent l'écran.
1.4	Setup installe ensemble Viewer, Agent et les composants requis. Vous n'installez pas séparément chaque EXE auxiliaire.
1.5	Chaque PC peut commander ou être une cible. Une entrée enregistrée dans la liste n'installe ni n'active à elle seule Agent sur l'autre PC.
1.6	Cette version utilise un seul paquet commun. Une nouvelle installation commence avec une liste d'ordinateurs vide. Les mises à jour conservent la liste existante et les réglages des machines, d'accès et d'appairage ; aucune édition personnelle séparée n'est nécessaire.

2. Préparer l'installation

Étape	Action et résultat attendu
2.1	Utilisez le Setup officiel adapté au système. Si vous avez téléchargé un COMPLETE ZIP, extrayez-le dans un dossier normal avant d'ouvrir Setup ; ne l'exécutez pas depuis l'intérieur du ZIP.
2.2	Le nouveau Setup EXE officiel contient les fichiers d'exécution et les guides PDF nécessaires à l'installation. COMPLETE contient aussi les sources et éléments de compilation pour le propriétaire ou développeur ; les utilisateurs ordinaires n'exécutent pas ces scripts, et Setup ne les installe pas.
2.3	Choisissez WIN_x64 pour un PC Windows pris en charge de 64 bits. Choisissez XP_x86 pour Windows XP SP3 de 32 bits. Chaque PC utilise le paquet correspondant à son propre système.

Étape	Action et résultat attendu
2.4	Pour le premier essai, connectez les deux PC au même réseau local de confiance et laissez la cible allumée. Wake-on-LAN n'est pas nécessaire pour commander un PC déjà en fonctionnement.
2.5	Prévoyez un administrateur pour les services et composants d'écrans protégés. Windows peut demander une autorisation pendant Setup ; l'installation du service XP nécessite un compte administrateur.
2.6	Notez le nom de la cible, son adresse IPv4 actuelle et son libellé de réseau/emplacement. Si vous utilisez déjà FIC Viewer, copiez d'abord son machines.ini dans un dossier de sauvegarde sûr.

3. Installer sur chaque PC

Étape	Action et résultat attendu
3.1	Sur le PC Windows x64, double-cliquez sur FICViewer_Setup_WIN_x64.exe dans le dossier principal du paquet extrait.
3.2	Sur le PC XP, utilisez plutôt FICViewer_Setup_XP_x86.exe. Les deux éditions peuvent communiquer ; leurs fichiers Setup sont différents.
3.3	Lisez les messages de Setup et approuvez la demande d'autorisation Windows attendue pour ce paquet. Laissez Setup terminer avant de le relancer.
3.4	Le dossier utilisateur de l'application est normalement %LOCALAPPDATA%\FIC Viewer ; les anciens systèmes peuvent utiliser le dossier de données d'application correspondant. About indique le chemin réellement installé.
3.5	Setup crée les raccourcis du Bureau et du menu Démarrer, une entrée de désinstallation et le démarrage automatique. Il ouvre normalement Viewer à la fin de l'installation.
3.6	Si Setup demande une configuration, les fichiers Viewer sont installés, mais Agent de la machine n'est pas encore entièrement préparé pour l'accès avant la connexion Windows. Complétez l'entrée du PC local selon la section 5, puis relancez Setup.
3.7	Un avertissement XP concernant Agent de démarrage signifie que son service de démarrage n'a pas été finalisé. Relancez XP Setup depuis un compte administrateur ; ne considérez pas l'avertissement comme une installation complète du service.
3.8	Répétez l'installation sur l'autre PC. Installer uniquement sur le PC de commande ne rend pas une cible non préparée accessible à distance.

4. Ouvrir Viewer et retrouver sa fenêtre

Étape	Action et résultat attendu
4.1	Ouvrez FIC Viewer depuis le raccourci du Bureau ou du menu Démarrer. Vérifiez que le titre indique la version 1.2.282.
4.2	Si la fenêtre est masquée, regardez dans la zone de notification près de l'horloge Windows, y compris les icônes masquées. Double-cliquez sur l'icône FIC Viewer pour afficher la fenêtre.
4.3	Un clic droit sur cette icône ouvre son menu. Fermer la fenêtre principale la masque dans la zone de notification ; utilisez Exit pour quitter Viewer.
4.4	La liste principale contient les ordinateurs enregistrés. Sélectionnez une ligne d'un clic avant de la modifier, de réveiller le PC ou de vous y connecter.
4.5	Refresh status vérifie la disponibilité. Des vérifications en arrière-plan actualisent aussi la liste. Cela vérifie Agent sans ouvrir en soi le bureau distant.

5. Créer l'entrée du PC que vous utilisez

Étape	Action et résultat attendu
5.1	Sur le PC cible lui-même, ouvrez Add / Edit. Si une ligne existante est sélectionnée, l'éditeur l'affiche ; cliquez sur New pour créer une entrée séparée.
5.2	Detect this PC lit le nom, l'adresse IPv4 et la MAC Ethernet de CE PC. Il ne recherche pas un autre PC distant.
5.3	Si la détection ne trouve pas d'adaptateur Ethernet utilisable, vérifiez qu'il est connecté et activé. Le message de l'éditeur explique quelles informations ont été trouvées.
5.4	Saisissez Network / Location manuellement, par exemple Office. Utilisez le même libellé pour les PC du même réseau local et un autre pour un site différent.
5.5	Comparez Machine name, Hostname et IPv4 aux véritables données de ce PC. Utilisez son adresse actuelle valide ; une réservation dans le routeur aide à la stabiliser.
5.6	Agent port reste normalement à 49152. Si vous n'avez pas besoin de Wake-on-LAN et n'avez pas de MAC Ethernet, décochez Enable Wake-on-LAN ; sinon, une MAC est nécessaire pour enregistrer.
5.7	Cliquez sur Save. Nom, IPv4 et Network / Location sont obligatoires. L'entrée apparaît dans la liste principale ; corrigez tout message de validation avant de continuer.

Étape	Action et résultat attendu
5.8	Si Setup avait demandé une configuration locale, relancez maintenant le Setup correspondant pour préparer Agent de démarrage. Effectuez ces étapes locales séparément sur chaque PC devant accepter des connexions.

6. Ajouter la cible sur le PC de commande

Étape	Action et résultat attendu
6.1	Revenez au PC de commande. Ouvrez Add / Edit et cliquez sur New pour ne pas écraser un ordinateur sélectionné.
6.2	Saisissez un Machine name clair, par exemple Office-PC. Indiquez les vrais Hostname et IPv4 de la cible, pas ceux du PC de commande.
6.3	Saisissez Network / Location de la cible. Des libellés de réseau local identiques aident l'application à choisir la bonne route.
6.4	Laissez Agent port à 49152 sauf si la configuration de la cible exige une autre valeur. Agent peut utiliser 49153 si son port principal est indisponible.
6.5	Pour Wake-on-LAN, saisissez la MAC Ethernet de la cible et laissez Enable Wake-on-LAN sélectionné. Pour une connexion normale à un PC en fonctionnement, vous pouvez décocher cette option.
6.6	Can act as a WOL Relay décrit un PC pouvant relayer les demandes de réveil sur son réseau. Ne modifiez pas ce réglage sans connaître le rôle prévu du PC.
6.7	Cliquez sur Save, sélectionnez la nouvelle ligne, puis Refresh status. Si elle reste indisponible, suivez la section 18 avant de multiplier les essais.
6.8	N'utilisez pas ici Detect this PC pour remplir la cible distante : il détecte le PC de commande. Obtenez les données distantes auprès du propriétaire de la cible ou de son Viewer.

7. Comprendre les indicateurs de disponibilité

Étape	Action et résultat attendu
7.1	ONLINE / AGENT signifie que Agent a répondu. Vous pouvez demander une connexion HD ; les composants d'écran et la route doivent encore fonctionner.
7.2	CONNECTED signifie qu'une session HD est active. Son bouton de session ramène l'écran existant au premier plan.
7.3	STARTING signifie qu'un essai de réveil/démarrage est en cours. Attendez une réponse réelle de Agent ; cela ne confirme pas que Windows a fini de démarrer.

Étape	Action et résultat attendu
7.4	OFFLINE signifie que les vérifications disponibles n'indiquent pas un ordinateur prêt. Vérifiez alimentation et réseau, ou utilisez Wake si ses conditions sont remplies.
7.5	ONLINE / AGENT ? signifie qu'un ordinateur peut être présent, mais que son Agent n'est pas confirmé par la route actuelle. Vérifiez installation cible, Agent et pare-feu.
7.6	La liste peut changer à la fin des vérifications. Confirmez le nom du PC sélectionné avant une demande de réveil, de redémarrage ou de commande à distance.

8. Ouvrir votre premier écran distant

Étape	Action et résultat attendu
8.1	Gardez la cible allumée, connectée et préparée. Sur le PC de commande, sélectionnez sa ligne et cliquez sur Connect HD.
8.2	Si un mot de passe d'accès est demandé, saisissez celui configuré pour la cible. Ce mot de passe de l'application est distinct du mot de passe de connexion Windows.
8.3	Attendez l'image distante et l'état connecté. Une fenêtre indiquant Connecting n'est pas encore une session utilisable. Le PC cible affiche une petite notification en bas à droite. La fermer laisse une fine barre verticale FIC Viewer tant que la session est active. Les deux disparaissent à la fin de la dernière session.
8.4	Cliquez dans l'image distante pour y diriger souris et clavier. Vérifiez le nom de la cible dans la fenêtre HD avant de taper.
8.5	Pour le premier essai, ouvrez un dossier ordinaire ou un éditeur de texte sur la cible. Enregistrez le travail comme si vous étiez assis devant ce PC.
8.6	Fermez la fenêtre HD pour terminer cette connexion. Cela n'éteint ni ne désinstalle la cible. Son Agent peut continuer à accepter ultérieurement des connexions autorisées.

9. Ajuster l'écran et utiliser le clavier

Étape	Action et résultat attendu
9.1	Fit to Window adapte l'image distante à la fenêtre disponible. Utilisez-le d'abord si des parties de l'écran dépassent la zone visible.
9.2	1:1 / Native affiche l'image à son échelle d'origine. Un grand écran distant peut ne pas tenir entièrement dans une petite fenêtre locale.
9.3	Full Screen utilise l'écran du PC de commande. Appuyez sur Esc pour quitter le plein écran.

Étape	Action et résultat attendu
9.4	Next Monitor change le moniteur affiché lorsque la cible possède plusieurs écrans.
9.5	Refresh dans la fenêtre HD demande une nouvelle image. Il diffère de Refresh status dans la liste principale des ordinateurs.
9.6	Les entrées vont à la fenêtre HD active. Cliquez sur une application locale pour travailler localement, puis sur l'écran distant voulu pour reprendre la saisie distante.
9.7	L'audio et certains écrans Windows protégés dépendent des composants et de la session Windows de la cible. Un bureau visible ne garantit pas toutes les fonctions audio ou de connexion sur chaque PC.

10. Copier du texte et transférer des fichiers

Étape	Action et résultat attendu
10.1	Le bouton Copy / Paste de la fenêtre HD ouvre les instructions ; il ne lance pas lui-même de transfert. La synchronisation du presse-papiers suit la fenêtre HD connectée active. Travaillez avec une seule cible voulue à la fois et vérifiez son nom avant de copier des données privées.
10.2	Pour envoyer du texte, copiez-le dans une application locale, activez la fenêtre HD de la cible, cliquez dans le champ de destination et utilisez Paste ou Ctrl+V.
10.3	Pour recevoir du texte, copiez-le dans l'application distante, passez à la destination locale et collez. La prise en charge du texte et de la mise en forme dépend des formats de presse-papiers disponibles.
10.4	Pour envoyer un fichier ou dossier, sélectionnez-le dans le gestionnaire de fichiers local et utilisez Copy ou Ctrl+C. Activez la fenêtre HD cible et attendez la fin du transfert indiquée par l'état.
10.5	Ouvrez le dossier de destination voulu sur l'écran distant et utilisez Paste ou Ctrl+V. Copy transfère d'abord les données du presse-papiers ; Paste les place à la destination choisie.
10.6	Pour recevoir des fichiers, sélectionnez-les dans le gestionnaire distant et copiez-les. Gardez cette session HD active jusqu'à la fin du transfert, puis passez à un dossier local et collez.
10.7	Cancel / Clear CP annule les opérations de copie/collage en attente ou vide leur tampon de transfert. Ce n'est pas une commande de suppression des fichiers sources originaux.
10.8	Attendez la fin et vérifiez la destination avant de supprimer les originaux. Après annulation, effectuez un nouveau Copy pour réessayer ; ne supposez pas qu'une ancienne sélection du presse-papiers sera automatiquement relancée.

11. Utiliser prudemment les actions système distantes

Étape	Action et résultat attendu
11.1	Utilisez le bouton Ctrl+Alt+Del de la barre HD pour demander l'action sur la cible. La combinaison physique appartient normalement au PC Windows de commande.
11.2	Le bouton peut être indisponible si la cible ou la route actuelle ne le prend pas en charge. Lisez le résultat ; une demande envoyée n'est pas toujours une transition d'écran confirmée.
11.3	Restart demande le redémarrage de la cible nommée. Enregistrez d'abord le travail distant et lisez la confirmation pour ne pas redémarrer le mauvais PC.
11.4	Restart interrompt la session. Laissez Windows et Agent revenir ; reconnectez-vous lorsque le PC est disponible. Un échec est signalé et ne doit pas être considéré comme une réussite.

12. Réveiller un ordinateur éteint

Étape	Action et résultat attendu
12.1	Wake-on-LAN nécessite un matériel cible adapté, les réglages du micrologiciel/adaptateur réseau activés, une alimentation de l'adaptateur Ethernet et la bonne MAC Ethernet.
12.2	Validez d'abord une connexion HD normale lorsque la cible fonctionne. Testez ensuite le réveil ; l'installation de commande distante seule ne permet pas un réveil non pris en charge par le matériel.
12.3	Sélectionnez la ligne cible et cliquez sur Wake. Les IPv4 et MAC enregistrées doivent appartenir à cette cible.
12.4	Un message de réveil réussi confirme l'envoi de la demande. Attendez ONLINE / AGENT avant de considérer la cible prête pour Connect HD.
12.5	Réveiller un PC sur un autre site nécessite une route utilisable et un PC relais disponible sur le réseau du site. Un site entièrement hors tension ne peut relayer de demande.
12.6	Si le réveil échoue, vérifiez alimentation cible, liaison Ethernet, micrologiciel et MAC enregistrée. Consultez l'administrateur réseau pour le routage entre réseaux au lieu de modifier des paramètres sans rapport.

13. Définir un mot de passe et protéger l'accès

Étape	Action et résultat attendu
13.1	Configurez l'accès uniquement aux ordinateurs que vous possédez ou êtes autorisé à gérer. Commande distante et partage du presse-papiers donnent accès au travail et aux données de la cible.

Étape	Action et résultat attendu
13.2	Sur la cible elle-même, modifiez son entrée locale, sélectionnez Require an access password, saisissez le mot de passe choisi et enregistrez. Cela configure Agent de ce PC.
13.3	Sur le PC de commande, modifiez l'entrée cible et utilisez le mot de passe déjà configuré là-bas. Modifier une entrée distante ne définit pas de nouveau mot de passe sur l'autre PC.
13.4	Remember password on this PC le conserve pour une utilisation future dans ce compte Windows. Laissez cette option désactivée sur un PC de commande partagé ; le mot de passe peut être demandé à chaque nouvelle session.
13.5	Un champ de mot de passe vide conserve le mot de passe existant. Ne supposez pas qu'enregistrer un champ vide supprime la protection.
13.6	Gardez pare-feu et antivirus actifs. Le trafic Agent utilise 49152 ou 49153 ; les canaux d'écran/auxiliaires utilisent d'autres ports de l'application. Avec l'aide d'un administrateur, autorisez les composants fournis seulement sur le réseau prévu, sans exposer les ports sans discernement.

14. Appairage privé facultatif entre Viewer et Agent

Étape	Action et résultat attendu
14.1	Private pairing lie un Viewer de commande à un Agent cible grâce au même code secret. Il est distinct du mot de passe d'accès.
14.2	Sur le PC de commande, sélectionnez la cible et ouvrez Private pairing. Cliquez sur Generate code ou collez le code convenu, puis choisissez Save in Viewer for the selected target.
14.3	Transmettez ce code par un canal privé de confiance. Toute personne le possédant peut demander une connexion appairée ; ne l'incluez pas dans captures, paquets publics ou journaux d'assistance.
14.4	Sur le PC cible lui-même, ouvrez Private pairing et saisissez le MÊME code. Apply to this PC's Agent (Windows confirmation) modifie toujours le PC où la fenêtre est ouverte, pas le PC distant sélectionné.
14.5	Pour n'accepter que des connexions appairées, sélectionnez Require paired connections for this PC's Agent avant l'application. Approuvez l'autorisation Windows attendue et vérifiez le résultat.
14.6	Fermez et rouvrez la connexion HD après l'appairage. Tout mot de passe d'accès configuré reste requis ; l'appairage ne le remplace pas.
14.7	Une cible exigeant l'appairage peut rejeter les Viewer anciens ou non appairés. Si l'application du réglage échoue, conservez la protection et vérifiez la version cible et les droits du compte.

15. Ouvrir Help et lire un guide hors ligne

Étape	Action et résultat attendu
15.1	Cliquez sur Help dans la fenêtre principale ou HD. Getting started ouvre la courte introduction ; Technical documentation ouvre les informations techniques anglaises. Check for Updates recherche une nouvelle version. Les commandes restent en anglais.
15.2	Choisissez Open PDF manual, puis une langue. Le PDF correspondant s'ouvre depuis le dossier Manuals installé dans votre lecteur PDF par défaut ; aucune connexion Internet n'est nécessaire.
15.3	Si le PDF ne s'ouvre pas, configurez un lecteur PDF par défaut dans Windows. Si le guide manque ou est endommagé, relancez le Setup officiel pour restaurer les manuels fournis.
15.4	About FIC Viewer indique version, plateforme et dossier installé. Pour demander de l'aide, fournissez version et erreur exacte ; omettez mots de passe, codes d'appairage et listes privées d'ordinateurs.

16. Conserver une sauvegarde privée de la liste

Étape	Action et résultat attendu
16.1	machines.ini dans le dossier installé est la liste active des ordinateurs. Copiez-le dans un emplacement privé sûr avant mise à jour ou migration vers un autre PC.
16.2	Ouvrez About FIC Viewer pour trouver le dossier installé. Ouvrez ce chemin dans l'Explorateur de fichiers Windows et repérez machines.ini.
16.3	Utilisez Copy, ouvrez un dossier de sauvegarde privé puis Paste. Gardez le fichier actif dans le dossier installé ; datez le dossier de sauvegarde pour le reconnaître ensuite.
16.4	L'application peut exporter un machines-defaults.ini complémentaire contenant les réglages de connexion des machines. Il diffère du machines.ini installé actif et doit rester privé.
16.5	Une sauvegarde de liste contient les données de connexion ; elle n'installe pas Agent et ne remplace pas les réglages de mot de passe/appairage de ce PC. Préparez chaque cible séparément.
16.6	Restaurer une liste peut aussi restaurer des adresses et noms privés. Ne copiez pas un machines.ini personnel dans un paquet destiné à la distribution publique.

17. Vérifier les mises à jour et installer une nouvelle version

Étape	Action et résultat attendu
17.1	FIC Viewer vérifie les mises à jour en arrière-plan à chaque démarrage. Vous pouvez aussi choisir Help > Check for Updates. Une vérification ne télécharge ni n'installe à elle seule de paquet.
17.2	La source est la publication officielle FICViewer-Updates sur GitHub. Si aucune version n'est publiée, le réseau est indisponible ou la vérification échoue, continuez à utiliser l'application installée. Une vérification indisponible ne prouve pas que votre version est la plus récente.
17.3	Si une version plus récente est trouvée, lisez son numéro et la confirmation. Choisissez Yes pour télécharger l'installateur Windows x64 ou XP x86 adapté, ou No pour continuer sans mise à jour. Pour télécharger une mise à jour privée, saisissez le mot de passe d'accès aux téléchargements du site lorsque cela vous est demandé. Ce mot de passe est distinct de celui de l'Agent du PC cible et du mot de passe de connexion à Windows ; il n'est pas enregistré.
17.4	Avant de lancer une mise à jour, l'application exige la somme SHA256 publiée et une signature Windows Authenticode valide provenant du certificat de signature FIC existant précis. Le fichier est protégé contre le remplacement pendant vérification et lancement.
17.5	Un téléchargement non signé, modifié, non fiable ou d'un autre éditeur est bloqué. FIC Viewer continue de fonctionner. Ne contournez pas l'avertissement en exécutant un autre fichier non vérifié.
17.6	Le certificat FIC privé/autosigné existant doit être approuvé sur ce PC pour que la vérification réussisse. Pour établir cette confiance, demandez au propriétaire du paquet ou à l'administrateur de vérifier son identité.
17.7	Windows XP peut manquer du HTTPS/TLS moderne ou de la vérification de signature nécessaires aux mises à jour GitHub. Si la vérification sécurisée est indisponible, téléchargez le XP Setup officiel sur un PC moderne pris en charge, vérifiez-y son identité et transférez ce fichier vérifié vers XP pour une mise à jour manuelle. Ne désactivez pas les vérifications de certificat.
17.8	Sauvegardez machines.ini selon la section 16 avant mise à jour. Exécutez le nouveau Setup officiel et laissez-le terminer. La liste d'ordinateurs existante, les réglages des machines et les réglages d'accès/appairage enregistrés sont conservés.

18. Dépanner et désinstaller

Étape	Action et résultat attendu
18.1	Liste vide : dans une nouvelle installation, créez les entrées selon les sections 5 et 6. Refresh status vérifie les entrées enregistrées ; il ne découvre et n'ajoute pas automatiquement tous les PC.

Étape	Action et résultat attendu
18.2	Cible indisponible : vérifiez alimentation, réseau, vrais IPv4/Hostname, emplacement concordant, Setup terminé et disponibilité de Agent. Réessayez lorsque ces données sont correctes.
18.3	Agent en ligne mais sans image : vérifiez l'installation des composants d'affichage cible et leur autorisation par route/pare-feu. Testez sur le même LAN de confiance avant d'examiner le routage Internet.
18.4	Mot de passe ou appairage refusé : vérifiez le secret configuré de la cible et l'appairage enregistré de ce compte Windows. Ne désactivez pas la protection pour masquer une erreur.
18.5	Image ou presse-papiers figé : sélectionnez la bonne fenêtre HD, utilisez Refresh ou Cancel / Clear CP selon le cas et reconnectez-vous si nécessaire. Un nouveau Copy est requis après annulation.
18.6	Pour désinstaller, enregistrez le travail et fermez les sessions. Utilisez FIC Uninstall ou Uninstall FIC Viewer dans le groupe FIC Viewer du menu Démarrer, ou l'entrée des programmes installés Windows. Confirmez l'autorisation attendue ; retirer le service XP exige un administrateur.
18.7	La désinstallation supprime le démarrage automatique de l'application et les raccourcis/enregistrements associés. Elle conserve machines.ini pour une installation ultérieure ; gardez votre sauvegarde si ces paramètres vous importent.