

FIC Viewer 1.2.282

Vodič za početnike – Windows x64 i Windows XP x86

Počnite ovdje čak i ako nikada niste koristili udaljeni pristup. Vodič objašnjava koje računalo pripremiti, što unijeti, kako otvoriti udaljeni zaslon i sigurno završiti rad. Gumbi aplikacije ostaju na engleskom u svim prijevodima.

1. Razlikujte dva računala

Korak	Što učiniti i što očekivati
1.1	Upravljačko računalo je ono za kojim sjedite. Njegov prozor FIC Viewer prikazuje računala s kojima se možete povezati.
1.2	Ciljno računalo je ono čiji zaslon želite vidjeti i njime upravljati. I na njemu mora biti instaliran FIC Viewer.
1.3	Agent radi u pozadini na cilju. Odgovara na provjere dostupnosti i pomaže uspostaviti udaljene veze. Komponente prikaza pružaju sliku zaslona.
1.4	Setup zajedno instalira Viewer, Agent i potrebne komponente. Pomoćne EXE datoteke ne instalirate zasebno.
1.5	Svako računalo može upravljati ili biti cilj. Sam spremljeni unos u popisu ne instalira niti aktivira Agent drugog računala.
1.6	Ovo izdanje koristi jedan zajednički paket. Nova instalacija počinje praznim popisom računala. Ažuriranja čuvaju postojeći popis i postavke računala, pristupa i uparivanja; zasebno osobno izdanje nije potrebno.

2. Priprema prije instalacije

Korak	Što učiniti i što očekivati
2.1	Koristite službeni Setup za svoj sustav. Ako ste preuzeli COMPLETE ZIP, raspakirajte ga u običnu mapu prije otvaranja Setup; nemojte ga pokretati unutar ZIP datoteke.
2.2	Novi službeni Setup EXE uključuje izvršne datoteke i PDF priručnike potrebne za instalaciju. COMPLETE sadrži i izvorni kod te materijale za izgradnju za vlasnika ili programera; obični korisnici ne pokreću te skripte, a Setup ih ne instalira.
2.3	Odaberite WIN_x64 za podržano 64-bitno Windows računalo. Odaberite XP_x86 za Windows XP SP3 32-bit. Svako računalo koristi paket za vlastiti sustav.
2.4	Za prvi test povežite oba računala na istu pouzdanu lokalnu mrežu i ostavite cilj uključen. Wake-on-LAN nije potreban za upravljanje računalom koje već radi.

Korak	Što učiniti i što očekivati
2.5	Osigurajte administratora za servise i komponente zaštićenih zaslona. Windows može zatražiti dopuštenje tijekom Setup; instalacija XP servisa zahtijeva administratorski račun.
2.6	Zapišite naziv ciljnog računala, njegovu trenutačnu IPv4 adresu i oznaku mreže/lokacije. Ako već koristite FIC Viewer, najprije kopirajte njegov machines.ini u sigurnu mapu za pričuvenu kopiju.

3. Instalacija na svakom računalu

Korak	Što učiniti i što očekivati
3.1	Na Windows x64 računalu dvokliknite FICViewer_Setup_WIN_x64.exe u glavnoj mapi raspakiranog paketa.
3.2	Na XP računalu koristite FICViewer_Setup_XP_x86.exe. Možete povezivati dvije verzije; njihove Setup datoteke su različite.
3.3	Pročitajte poruke Setup i odobrite očekivani zahtjev Windowsa za dopuštenje za ovaj paket. Pričekajte završetak Setup prije ponovnog pokretanja.
3.4	Korisnička mapa aplikacije obično je %LOCALAPPDATA%\FIC Viewer; stariji sustavi mogu koristiti odgovarajuću mapu podataka aplikacije. About prikazuje stvarnu instalacijsku putanju.
3.5	Setup stvara prečace na radnoj površini i u izborniku Start, unos za deinstalaciju i automatsko pokretanje. Viewer se obično otvara nakon završetka instalacije.
3.6	Ako Setup traži konfiguraciju, Viewer datoteke jesu instalirane, ali Agent računala još nije potpuno pripremljen za pristup prije prijave u Windows. Dovršite unos lokalnog računala prema odjeljku 5 pa ponovno pokrenite Setup.
3.7	XP upozorenje o Agentu za pokretanje znači da njegov servis nije dovršen. Ponovno pokrenite XP Setup s administratorskog računa; upozorenje ne znači potpunu instalaciju servisa.
3.8	Ponovite instalaciju na drugom računalu. Instalacija samo na upravljačkom računalu ne omogućuje udaljeni pristup nepripremljenom cilju.

4. Otvaranje Viewer i pronalaženje prozora

Korak	Što učiniti i što očekivati
4.1	Otvorite FIC Viewer prečacem na radnoj površini ili u izborniku Start. Provjerite prikazuje li naslov verziju 1.2.282.
4.2	Ako je prozor skriven, pogledajte područje obavijesti pokraj Windows sata, uključujući skrivene ikone. Dvokliknite ikonu FIC Viewer da prikazete prozor.

Korak	Što učiniti i što očekivati
4.3	Desnim klikom na ikonu otvorite izbornik. Zatvaranje glavnog prozora skriva ga u područje obavijesti; za izlazak iz Viewer koristite Exit.
4.4	Glavni popis sadrži spremljena računala. Jednim klikom odaberite redak prije uređivanja, buđenja ili povezivanja.
4.5	Refresh status provjerava dostupnost. Popis ažuriraju i pozadinske provjere. Time se provjerava Agent; ne otvara se sama udaljena radna površina.

5. Stvaranje unosa za računalo koje koristite

Korak	Što učiniti i što očekivati
5.1	Na samom ciljnom računalu otvorite Add / Edit. Ako je odabran postojeći redak, uređivač prikazuje njega; kliknite New za zaseban novi unos.
5.2	Detect this PC čita naziv, IPv4 adresu i Ethernet MAC OVOG računala. Ne traži drugo udaljeno računalo.
5.3	Ako otkrivanje ne pronađe upotrebljiv Ethernet prilagodnik, provjerite je li povezan i omogućen. Poruka uređivača objašnjava koji su podaci pronađeni.
5.4	Ručno unesite Network / Location, primjerice Office. Za računala na istoj lokalnoj mreži koristite istu oznaku, a za drugu lokaciju drukčiju.
5.5	Usporedite Machine name, Hostname i IPv4 sa stvarnim podacima ovog računala. Koristite njegovu trenutačnu valjanu adresu; rezervacija na usmjerivaču pomaže zadržati je stabilnom.
5.6	Agent port obično ostaje 49152. Ako ne trebate Wake-on-LAN i nemate Ethernet MAC, poništite Enable Wake-on-LAN; inače je MAC potreban za spremanje.
5.7	Kliknite Save. Naziv, IPv4 i Network / Location su obvezni. Spremljeni unos pojavljuje se u glavnom popisu; prije nastavka ispravite svaku poruku provjere.
5.8	Ako je Setup prije tražio lokalnu konfiguraciju, sada ponovno pokrenite odgovarajući Setup da pripremite Agent za pokretanje. Ove lokalne korake provedite zasebno na svakom računalu koje treba primati veze.

6. Dodavanje cilja na upravljačkom računalu

Korak	Što učiniti i što očekivati
6.1	Vratite se na upravljačko računalo. Otvorite Add / Edit i kliknite New da ne prepisete odabrano računalo.
6.2	Unesite jasan Machine name, primjerice Office-PC. Unesite stvarni Hostname i IPv4 adresu cilja, a ne upravljačkog računala.

Korak	Što učiniti i što očekivati
6.3	Unesite Network / Location cilja. Jednake oznake lokalne mreže pomažu aplikaciji odabrati odgovarajuću rutu.
6.4	Ostavite Agent port na 49152 osim ako konfiguracija cilja zahtijeva drugu vrijednost. Agent može koristiti 49153 ako primarni priključak nije dostupan.
6.5	Za Wake-on-LAN unesite Ethernet MAC cilja i ostavite Enable Wake-on-LAN odabrano. Za obične veze s uključenim računalom možete isključiti tu opciju.
6.6	Can act as a WOL Relay opisuje računalo koje može prosljeđivati zahtjeve buđenja na vlastitoj mreži. Ne mijenjajte to ako ne znate predviđenu ulogu računala.
6.7	Kliknite Save, odaberite novi redak i kliknite Refresh status. Ako ne postane dostupan, slijedite odjeljak 18 prije ponavljanja pokušaja.
6.8	Ovdje ne koristite Detect this PC za ispunjavanje udaljenog cilja: otkriva upravljačko računalo. Udaljene podatke zatražite od vlasnika cilja ili njegova Viewer.

7. Čitanje pokazatelja dostupnosti

Korak	Što učiniti i što očekivati
7.1	ONLINE / AGENT znači da je Agent odgovorio. Možete zatražiti HD vezu; komponente zaslona i ruta veze i dalje moraju raditi.
7.2	CONNECTED znači aktivnu HD sesiju. Njezinim gumbom sesije prikažite postojeći zaslon u prvom planu.
7.3	STARTING znači da traje pokušaj buđenja/pokretanja. Pričekajte stvarni odgovor Agent; to ne potvrđuje da je Windows završio pokretanje.
7.4	OFFLINE znači da dostupne provjere ne pokazuju računalo kao spremno. Provjerite napajanje i mrežu ili koristite Wake ako su ispunjeni uvjeti.
7.5	ONLINE / AGENT ? znači da računalo možda postoji na mreži, ali njegov Agent nije potvrđen trenutačnom rutom. Provjerite instalaciju cilja, Agent i vatrozid.
7.6	Popis se može mijenjati dok provjere završavaju. Prije zahtjeva za buđenje, ponovno pokretanje ili udaljeno upravljanje potvrdite naziv odabranog računala.

8. Otvaranje prvog udaljenog zaslona

Korak	Što učiniti i što očekivati
8.1	Ostavite cilj uključen, povezan i pripremljen. Na upravljačkom računalu odaberite njegov redak i kliknite Connect HD.

Korak	Što učiniti i što očekivati
8.2	Ako se traži pristupna lozinka, unesite lozinku postavljenu za cilj. Ova lozinka aplikacije odvojena je od lozinke za prijavu u Windows.
8.3	Pričekajte udaljenu sliku i status povezanosti. Prozor s tekстом Connecting još nije upotrebljiva sesija. Na ciljnom računalu u donjem desnom kutu prikazuje se mala obavijest. Kada je zatvorite, ostaje sitna okomita traka FIC Viewer dok je sesija aktivna. Obje nestaju nakon završetka posljednje sesije.
8.4	Kliknite unutar udaljene slike da tamo usmjerite miš i tipkovnicu. Prije pisanja provjerite naziv cilja u HD prozoru.
8.5	Za prvi pokušaj otvorite običnu mapu ili uređivač teksta na cilju. Spremite rad ondje kao da sjedite za tim računalom.
8.6	Zatvorite HD prozor za završetak te veze. Time se cilj ne gasi niti deinstalira. Njegov Agent može nastaviti primati kasnije odobrene veze.

9. Prilagodba zaslona i korištenje tipkovnice

Korak	Što učiniti i što očekivati
9.1	Fit to Window prilagođava udaljenu sliku dostupnom prozoru. Prvo ga koristite ako dijelovi zaslona nisu u vidljivom području.
9.2	1:1 / Native prikazuje sliku u izvornom mjerilu. Velik udaljeni zaslon možda neće cijeli stati u manji lokalni prozor.
9.3	Full Screen koristi zaslon upravljačkog računala. Tipkom Esc napustite prikaz preko cijelog zaslona.
9.4	Next Monitor mijenja prikazani monitor ako cilj ima više zaslona.
9.5	Refresh u HD prozoru traži novu sliku. Razlikuje se od Refresh status u glavnom popisu računala.
9.6	Unos ide u aktivni HD prozor. Kliknite lokalnu aplikaciju za lokalni rad, pa željeni udaljeni zaslon za nastavak udaljenog unosa.
9.7	Zvuk i neki zaštićeni Windows zasloni ovise o komponentama cilja i Windows sesiji. Vidljiva radna površina ne jamči sve zvučne funkcije ili funkcije prijave na svakom računalu.

10. Kopiranje teksta i prijenos datoteka

Korak	Što učiniti i što očekivati
10.1	Gumb Copy / Paste u prozoru HD otvara upute; sam ne pokreće prijenos. Sinkronizacija međuspremnika prati aktivni povezani HD prozor. Radite s jednim namijenjenim ciljem odjednom i provjerite naziv prije kopiranja privatnih podataka.

Korak	Što učiniti i što očekivati
10.2	Za slanje teksta kopirajte ga u lokalnoj aplikaciji, aktivirajte HD prozor cilja, kliknite odredišno tekstno polje i koristite Paste ili Ctrl+V.
10.3	Za primanje teksta kopirajte ga u udaljenoj aplikaciji, prijeđite na lokalno odredište i zalijepite. Podrška za tekst i oblikovanje ovisi o dostupnim formatima međuspremnik.
10.4	Za slanje datoteke ili mape odaberite je u lokalnom upravitelju datoteka i koristite Copy ili Ctrl+C. Aktivirajte HD prozor cilja i pričekajte dovršetak statusa prijenosa.
10.5	Otvorite željenu odredišnu mapu na udaljenom zaslonu i koristite Paste ili Ctrl+V. Copy prvo prenosi podatke međuspremnik; Paste ih postavlja na odredište koje odaberete.
10.6	Za primanje datoteka odaberite ih u udaljenom upravitelju i kopirajte. Držite tu HD sesiju aktivnom do završetka prijenosa, zatim prijeđite u lokalnu mapu i zalijepite.
10.7	Cancel / Clear CP otkazuje čekajuće kopiranje/lijepljenje ili čisti prijenosni međuspremnik. To nije naredba za brisanje izvornih datoteka.
10.8	Pričekajte dovršetak i provjerite odredište prije brisanja izvornika. Nakon otkazanog prijenosa napravite novi Copy za novi pokušaj; nemojte pretpostaviti da će se stari odabir međuspremnik automatski ponoviti.

11. Pažljivo korištenje udaljenih sistemskih radnji

Korak	Što učiniti i što očekivati
11.1	Gumbom Ctrl+Alt+Del na HD alatnoj traci zatražite tu radnju na cilju. Fizička kombinacija tipki obično pripada upravljačkom Windows računalu.
11.2	Gumb može biti nedostupan ako ga cilj ili trenutačna ruta ne podržava. Pročitajte rezultat; poslani zahtjev nije uvijek potvrđen prijelaz zaslona.
11.3	Restart traži ponovno pokretanje imenovanog cilja. Najprije spremite udaljeni rad i pročitajte potvrdu da ne pokrenete pogrešno računalo.
11.4	Restart prekida sesiju. Pričekajte povratak Windowsa i Agent; ponovno se povežite kad je računalo dostupno. Neuspjela radnja prijavljuje se i ne smije se pretpostaviti uspješnom.

12. Buđenje isključenog računala

Korak	Što učiniti i što očekivati
12.1	Wake-on-LAN zahtijeva odgovarajući hardver cilja, omogućene postavke firmvera/mrežnog prilagodnika, napajanje Ethernet prilagodnika i ispravnu Ethernet MAC adresu.

Korak	Što učiniti i što očekivati
12.2	Najprije potvrdite običnu HD vezu dok cilj radi. Zatim testirajte buđenje; sama instalacija udaljenog upravljanja ne može omogućiti hardverski nepodržano buđenje.
12.3	Odaberite redak cilja i kliknite Wake. Spremljeni IPv4 i MAC moraju pripadati tom cilju.
12.4	Uspješna poruka buđenja potvrđuje slanje zahtjeva. Pričekajte ONLINE / AGENT prije nego zaključite da je cilj spreman za Connect HD.
12.5	Buđenje računala na drugoj lokaciji zahtijeva upotrebljivu rutu i dostupno posredničko računalo u mreži te lokacije. Potpuno isključena lokacija ne može prolijediti zahtjev.
12.6	Ako buđenje ne uspije, provjerite napajanje cilja, Ethernet vezu, firmver i spremljeni MAC. Pitajte mrežnog administratora o usmjeravanju između mreža umjesto promjene nepovezanih postavki.

13. Postavljanje pristupne lozinke i zaštita pristupa

Korak	Što učiniti i što očekivati
13.1	Konfigurirajte pristup samo računalima koja posjedujete ili smijete upravljati. Udaljeno upravljanje i dijeljenje međuspremnika daju pristup radu i podacima cilja.
13.2	Na samom cilju uredite njegov lokalni unos, odaberite Require an access password, unesite odabranu lozinku i spremite. Time se konfigurira Agent tog računala.
13.3	Na upravljačkom računalu uredite unos cilja i koristite lozinku već postavljenu ondje. Uređivanje udaljenog unosa ne postavlja novu lozinku na drugom računalu.
13.4	Remember password on this PC sprema je za kasniju upotrebu u ovom Windows računu. Na zajedničkom upravljačkom računalu ostavite isključeno; lozinka se može tražiti za svaku novu sesiju.
13.5	Prazno polje lozinke čuva postojeću lozinku. Nemojte pretpostaviti da spremanje praznog polja uklanjanje zaštite.
13.6	Ostavite vatrozid i antivirus aktivnima. Agent promet koristi 49152 ili 49153; kanali zaslona/pomoćnika koriste druge priključke aplikacije. Uz pomoć administratora dopustite isporučene komponente samo na namijenjenoj mreži umjesto neselektivnog otvaranja priključaka.

14. Neobavezno privatno uparivanje Viewer i Agent

Korak	Što učiniti i što očekivati
14.1	Private pairing povezuje upravljački Viewer s ciljnim Agentom istim tajnim kodom. Odvojeno je od pristupne lozinke.
14.2	Na upravljačkom računalu odaberite cilj i otvorite Private pairing. Kliknite Generate code ili zalijepite dogovoreni kod pa odaberite Save in Viewer for the selected target.
14.3	Prenesite kod pouzdanim privatnim kanalom. Svatko tko ga posjeduje može zatražiti uparenu vezu; nemojte ga uključiti u snimke zaslona, javne pakete ili zapisnike podrške.
14.4	Na samom ciljnom računalu otvorite Private pairing i unesite ISTI kod. Apply to this PC's Agent (Windows confirmation) uvijek mijenja računalo na kojem je ovaj prozor otvoren, ne odabrano udaljeno računalo.
14.5	Za prihvaćanje samo uparenih veza odaberite Require paired connections for this PC's Agent prije primjene. Odobrite očekivani zahtjev Windowsa za dopuštenje i provjerite rezultat.
14.6	Nakon uparivanja zatvorite i ponovno otvorite HD vezu. Svaka postavljena pristupna lozinka i dalje je potrebna; uparivanje je ne zamjenjuje.
14.7	Cilj koji zahtijeva uparivanje može odbiti starije ili neuparene Viewer programe. Ako primjena ne uspije, zadržite postojeću zaštitu i provjerite verziju cilja i prava računa.

15. Otvaranje Help i čitanje vodiča bez Interneta

Korak	Što učiniti i što očekivati
15.1	Kliknite Help u glavnom ili HD prozoru. Getting started otvara kratak uvod; Technical documentation otvara tehničke informacije na engleskom. Check for Updates traži novo izdanje. Kontrole ostaju na engleskom.
15.2	Odaberite Open PDF manual, zatim jezik. Odgovarajući PDF otvara se iz instalirane mape Manuals u zadanom PDF čitaču; internetska veza nije potrebna.
15.3	Ako se PDF ne otvori, postavite zadani PDF čitač u Windowsu. Ako vodič nedostaje ili je oštećen, ponovno pokrenite službeni Setup da obnovite priložene priručnike.
15.4	About FIC Viewer prikazuje verziju, platformu i instaliranu mapu. Kada tražite pomoć, navedite verziju i točnu pogrešku; izostavite lozinke, kodove uparivanja i privatne popise računala.

16. Privatna pričuvna kopija popisa računala

Korak	Što učiniti i što očekivati
16.1	machines.ini u instaliranoj mapi aplikacije aktivni je popis računala. Kopirajte ga na sigurno privatno mjesto prije ažuriranja ili prelaska na drugo računalo.
16.2	Otvorite About FIC Viewer da pronađete instalacijsku mapu. Otvorite tu putanju u Windows Eksploreru i pronađite machines.ini.
16.3	Koristite Copy, otvorite privatnu mapu za pričuvnu kopiju i koristite Paste. Aktivnu datoteku ostavite u instalacijskoj mapi; označite mapu kopije datumom radi kasnijeg prepoznavanja.
16.4	Aplikacija može izvesti popratni machines-defaults.ini s postavkama povezivanja računala. Razlikuje se od aktivnog instaliranog machines.ini i treba ostati privatn.
16.5	Pričuvna kopija popisa sadrži podatke veze; ne instalira Agent niti zamjenjuje postavke lozinke/uparivanja tog računala. Svaki cilj pripremite zasebno.
16.6	Vraćanje popisa može vratiti i privatne adrese i nazive. Ne kopirajte osobni machines.ini u paket namijenjen javnoj distribuciji.

17. Provjera ažuriranja i instalacija novijeg izdanja

Korak	Što učiniti i što očekivati
17.1	FIC Viewer provjerava ažuriranja u pozadini pri svakom pokretanju. Možete odabrati i Help > Check for Updates. Sama provjera ne preuzima niti instalira paket.
17.2	Izvor ažuriranja službeno je GitHub izdanje FICViewer-Updates. Ako nema objavljenog izdanja, mreža je nedostupna ili provjera ne uspije, nastavite koristiti instaliranu aplikaciju. Nedostupna provjera ne dokazuje da imate najnoviju verziju.
17.3	Ako je pronađena novija verzija, pročitajte njezin broj i poruku potvrde. Odaberite Yes za preuzimanje odgovarajućeg Windows x64 ili XP x86 instalacijskog programa, ili No za nastavak bez ažuriranja. Za preuzimanje privatnog ažuriranja unesite lozinku za pristup preuzimanjima na web-mjestu kada se to zatraži. Ta je lozinka odvojena od lozinke Agent na ciljnom računalu i lozinke za prijavu u Windows; ne sprema se.
17.4	Prije pokretanja ažuriranja aplikacija zahtijeva objavljeni kontrolni zbroj SHA256 i valjan Windows Authenticode potpis baš određenog postojećeg FIC certifikata za potpisivanje. Datoteka je zaštićena od zamjene tijekom provjere i pokretanja.
17.5	Nepotpisano, izmijenjeno, nepouzdan preuzimanje ili ono drugog izdavača blokira se. FIC Viewer nastavlja raditi. Nemojte zaobići upozorenje pokretanjem druge neprovjerene datoteke.

Korak	Što učiniti i što očekivati
17.6	Postojeći privatni/samopotpisani FIC certifikat mora biti pouzdan na tom računalu da provjera uspije. Za pomoć pri uspostavljanju povjerenja zatražite od vlasnika paketa ili administratora da provjeri njegov identitet.
17.7	Windows XP možda nema suvremeni HTTPS/TLS ili provjeru potpisa potrebnu za GitHub ažuriranja. Ako sigurna provjera nije dostupna, preuzmite službeni XP Setup na podržanom suvremenom računalu, ondje provjerite identitet i prenesite provjerenu datoteku na XP za ručno ažuriranje. Ne isključujte provjere certifikata.
17.8	Prije ažuriranja napravite kopiju machines.ini prema odjeljku 16. Pokrenite novi službeni Setup i pričekajte završetak. Postojeći popis računala, postavke računala i spremljene postavke pristupa/uparivanja ostaju sačuvani.

18. Rješavanje problema i deinstalacija

Korak	Što učiniti i što očekivati
18.1	Prazan popis: u novoj instalaciji stvorite unose prema odjeljcima 5 i 6. Refresh status provjerava spremljene unose; ne otkriva i dodaje automatski sva računala.
18.2	Nedostupan cilj: provjerite napajanje, mrežu, stvarni IPv4/Hostname, jednaku lokaciju, dovršen Setup i dostupnost Agent. Pokušajte ponovno kada su podaci ispravni.
18.3	Agent je online, ali nema slike: provjerite instalaciju komponenti prikaza na cilju i dopušta li ih ruta/vatrozid. Testirajte na istoj pouzdanoj LAN mreži prije istraživanja internetskog usmjeravanja.
18.4	Odbijena lozinka ili uparivanje: provjerite postavljenu tajnu cilja i spremljeno uparivanje ovog Windows računa. Ne isključujte zaštitu radi prikrivanja pogreške.
18.5	Zamrznuta slika ili međuspremnik: odaberite željeni HD prozor, koristite Refresh ili Cancel / Clear CP prema potrebi i ponovno se povežite ako treba. Nakon otkazivanja potreban je novi Copy.
18.6	Za deinstalaciju spremite rad i zatvorite sesije. Koristite FIC Uninstall ili Uninstall FIC Viewer u grupi FIC Viewer izbornika Start, ili unos instaliranih programa Windowsa. Potvrdite očekivani zahtjev za dopuštenje; uklanjanje XP servisa traži administratora.
18.7	Deinstalacija uklanja automatsko pokretanje aplikacije i povezane prečace/registracije. Čuva machines.ini za kasniju instalaciju; zadržite vlastitu kopiju ako su vam postavke važne.