

FIC Viewer 1.2.282

Guia para principiantes - Windows x64 e Windows XP x86

Comece aqui mesmo que nunca tenha usado acesso remoto. Este guia explica que computador preparar, o que preencher, como abrir o ecrã remoto e como terminar com segurança. Os botões da aplicação permanecem em inglês em todos os guias traduzidos.

1. Compreender os dois computadores

Passo	O que fazer e o que esperar
1.1	O computador de controlo é aquele onde está sentado. A janela do FIC Viewer mostra os computadores aos quais pode ligar-se.
1.2	O computador de destino é aquele cujo ecrã pretende ver e controlar. Também precisa de ter o FIC Viewer instalado.
1.3	O Agent funciona em segundo plano no destino. Responde às verificações de disponibilidade e ajuda a estabelecer ligações remotas. Os componentes de visualização fornecem a imagem.
1.4	O Setup instala o Viewer, o Agent e os componentes necessários em conjunto. Não instale cada EXE auxiliar separadamente.
1.5	Qualquer dos PCs pode controlar ou ser destino. Uma entrada guardada na lista não instala nem ativa, por si só, o Agent do outro PC.
1.6	Esta versão utiliza um único pacote comum. Uma instalação nova começa com uma lista vazia. As atualizações preservam a lista existente e as definições dos computadores, de acesso e de emparelhamento; não é necessária uma edição pessoal separada.

2. Preparar antes de instalar

Passo	O que fazer e o que esperar
2.1	Use o Setup oficial para o seu sistema. Se descarregou um ZIP COMPLETE, extraia-o para uma pasta normal antes de abrir o Setup; não o execute dentro do ZIP.
2.2	O novo Setup EXE oficial inclui os ficheiros de execução e os manuais PDF necessários. O COMPLETE inclui ainda código-fonte e material de compilação para o proprietário ou programador; os utilizadores normais não executam esses scripts e o Setup não os instala.
2.3	Escolha WIN_x64 para um PC Windows de 64 bits suportado. Escolha XP_x86 para Windows XP SP3 de 32 bits. Cada PC utiliza o pacote correspondente ao seu sistema.

Passo	O que fazer e o que esperar
2.4	No primeiro teste, coloque ambos os PCs na mesma rede local de confiança e mantenha o destino ligado. Não precisa de Wake-on-LAN para controlar um PC já ligado.
2.5	Tenha um administrador disponível para os serviços e componentes de ecrã protegido. O Windows pode pedir autorização durante o Setup; instalar serviços no XP exige uma conta de administrador.
2.6	Anote o nome do destino, o endereço IPv4 atual e a identificação de rede/localização. Se já usa o FIC Viewer, copie primeiro machines.ini para uma pasta segura de cópias de segurança.

3. Instalar em cada computador

Passo	O que fazer e o que esperar
3.1	No PC Windows x64, faça duplo clique em FICViewer_Setup_WIN_x64.exe na pasta principal do pacote extraído.
3.2	No PC XP, use FICViewer_Setup_XP_x86.exe. As duas edições podem ligar-se entre si, mas os seus ficheiros Setup são diferentes.
3.3	Leia as mensagens do Setup e aprove o pedido de autorização Windows esperado para este pacote. Aguarde que o Setup termine antes de o iniciar novamente.
3.4	A pasta da aplicação do utilizador é normalmente %LOCALAPPDATA%\FIC Viewer; sistemas antigos podem usar a pasta equivalente de dados de aplicações. About mostra o caminho real instalado.
3.5	O Setup cria atalhos no Desktop e no Start Menu, uma entrada de desinstalação e arranque automático. Normalmente abre o Viewer ao concluir a instalação.
3.6	Se o Setup pedir configuração, os ficheiros do Viewer estão instalados, mas o Agent do computador ainda não está totalmente preparado para acesso antes de iniciar sessão no Windows. Complete a entrada local na secção 5 e execute novamente o Setup.
3.7	Um aviso XP sobre o Agent de arranque significa que o serviço não ficou concluído. Execute novamente o XP Setup com uma conta de administrador; o aviso não confirma uma instalação completa do serviço.
3.8	Repita a instalação no outro PC. Instalar apenas no computador de controlo não torna acessível um destino ainda não preparado.

4. Abrir o Viewer e encontrar a sua janela

Passo	O que fazer e o que esperar
4.1	Abra o FIC Viewer pelo atalho do Desktop ou Start Menu. Confirme que o título mostra a versão 1.2.282.
4.2	Se a janela estiver oculta, procure na área de notificação junto ao relógio Windows, incluindo os ícones ocultos. Faça duplo clique no ícone FIC Viewer para mostrar a janela.
4.3	Clique com o botão direito no ícone para abrir o menu. Fechar a janela principal oculta-a na área de notificação; escolha Exit para terminar o Viewer.
4.4	A lista principal contém computadores guardados. Selecione uma linha com um clique antes de editar, acordar ou estabelecer ligação.
4.5	Refresh status verifica a disponibilidade. As verificações em segundo plano também atualizam a lista. Isto verifica o Agent; não abre, por si só, o ambiente de trabalho remoto.

5. Criar a entrada do computador que está a usar

Passo	O que fazer e o que esperar
5.1	No próprio PC de destino, abra Add / Edit. Se houver uma linha selecionada, o editor apresenta essa entrada; clique em New para criar outra separada.
5.2	Clique em Detect this PC para obter o nome, IPv4 e MAC Ethernet DESTE PC. Não procura outro computador remoto.
5.3	Se não encontrar um adaptador Ethernet utilizável, confirme que está ligado e ativo. A mensagem do editor explica os dados encontrados.
5.4	Preencha Network / Location manualmente, por exemplo Office. Use a mesma identificação nos PCs da mesma rede local e uma diferente para outro local.
5.5	Compare Machine name, Hostname e IPv4 com os dados reais deste PC. Use o endereço atual válido; uma reserva de endereço no router ajuda a mantê-lo estável.
5.6	Agent port normalmente fica em 49152. Se não precisa de Wake-on-LAN e não tem MAC Ethernet, desmarque Enable Wake-on-LAN; caso contrário, é necessária uma MAC para guardar.
5.7	Clique em Save. Nome, IPv4 e Network / Location são obrigatórios. A entrada aparece na lista; resolva qualquer mensagem de validação antes de continuar.
5.8	Se o Setup pediu configuração local, execute agora o Setup correspondente para preparar o Agent de arranque. Faça estes passos locais separadamente em cada PC que deva aceitar ligações.

6. Adicionar o destino ao computador de controlo

Passo	O que fazer e o que esperar
6.1	Regresse ao computador de controlo. Abra Add / Edit e clique em New para não substituir um computador selecionado.
6.2	Introduza um Machine name claro, como Office-PC. Preencha o Hostname e IPv4 reais do destino, não os do computador de controlo.
6.3	Preencha Network / Location do destino. Identificações iguais para a rede local ajudam a aplicação a escolher a rota adequada.
6.4	Deixe Agent port em 49152, salvo se a configuração do destino exigir outro valor. O Agent pode usar 49153 se a porta principal estiver indisponível.
6.5	Para Wake-on-LAN, introduza a MAC Ethernet do destino e mantenha Enable Wake-on-LAN selecionado. Para ligar a um PC já ligado, pode desmarcar esta opção.
6.6	Can act as a WOL Relay descreve um PC que pode encaminhar pedidos de arranque na própria rede. Não altere a opção se desconhece o papel previsto desse PC.
6.7	Clique em Save, selecione a nova linha e clique em Refresh status. Se não ficar disponível, siga a secção 18 antes de insistir.
6.8	Não use Detect this PC para preencher o destino remoto aqui: deteta o computador de controlo. Obtenha os dados remotos junto do proprietário do destino ou no Viewer desse PC.

7. Interpretar os indicadores de disponibilidade

Passo	O que fazer e o que esperar
7.1	ONLINE / AGENT significa que o Agent respondeu. Pode pedir uma ligação HD; os componentes de ecrã e a rota ainda precisam de funcionar.
7.2	CONNECTED significa que existe uma sessão HD ativa. Use o botão da sessão para trazer esse ecrã já aberto para a frente.
7.3	STARTING significa que está em curso uma tentativa de acordar/arrancar. Aguarde uma resposta real do Agent; não confirma que o Windows terminou o arranque.
7.4	OFFLINE significa que as verificações disponíveis não mostram o computador pronto. Verifique alimentação e rede, ou use Wake se as condições estiverem satisfeitas.
7.5	ONLINE / AGENT ? significa que pode existir um computador, mas o Agent não está confirmado pela rota atual. Verifique a instalação, o Agent e a firewall do destino.

Passo	O que fazer e o que esperar
7.6	A lista pode mudar enquanto as verificações terminam. Confirme o nome da máquina selecionada antes de pedir arranque, reinício ou controlo remoto.

8. Abrir o primeiro ecrã remoto

Passo	O que fazer e o que esperar
8.1	Mantenha o destino ligado, preparado e com rede. No computador de controlo, selecione a linha e clique em Connect HD.
8.2	Se aparecer um pedido de palavra-passe, introduza a configurada no destino. Esta palavra-passe da aplicação é diferente da palavra-passe de início de sessão Windows.
8.3	Aguarde a imagem remota e o estado ligado. Uma janela com Connecting ainda não é uma sessão utilizável. No computador de destino, aparece um pequeno aviso no canto inferior direito. Ao fechá-lo, permanece uma pequena barra vertical FIC Viewer enquanto a sessão estiver ativa. Ambas as indicações desaparecem quando termina a última sessão.
8.4	Clique na imagem remota para dirigir o rato e teclado para ela. Confirme o nome do destino na janela HD antes de escrever.
8.5	No primeiro teste, abra uma pasta normal ou editor de texto no destino. Guarde o trabalho nesse PC como faria se estivesse sentado à sua frente.
8.6	Feche a janela HD para terminar a ligação. Isto não desliga nem desinstala o destino. O Agent pode continuar a aceitar futuras ligações autorizadas.

9. Ajustar o ecrã e utilizar o teclado

Passo	O que fazer e o que esperar
9.1	Fit to Window ajusta a imagem remota ao espaço da janela. Use primeiro se parte do ecrã estiver fora da área visível.
9.2	1:1 / Native mostra a imagem à escala nativa. Um ecrã remoto grande pode não caber inteiramente numa janela local menor.
9.3	Full Screen utiliza o ecrã do computador de controlo. Prima Esc para sair do modo de ecrã inteiro.
9.4	Next Monitor muda o monitor apresentado quando o destino tem vários.
9.5	Refresh na janela HD pede uma imagem nova. É diferente de Refresh status na lista principal de computadores.
9.6	A entrada vai para a janela HD ativa. Clique numa aplicação local para trabalhar localmente e depois no ecrã remoto pretendido para retomar a entrada remota.

Passo	O que fazer e o que esperar
9.7	Áudio e alguns ecrãs protegidos Windows dependem dos componentes do destino e da sessão Windows. Ver o ambiente de trabalho não garante todas as funções de áudio ou início de sessão em todos os PCs.

10. Copiar texto e transferir ficheiros

Passo	O que fazer e o que esperar
10.1	O botão Copy / Paste na janela HD abre as instruções; não inicia uma transferência por si só. A sincronização da área de transferência segue a janela HD ligada e ativa. Trabalhe com o destino pretendido e confirme o nome antes de copiar dados privados.
10.2	Para enviar texto, copie-o numa aplicação local, ative a janela HD do destino, clique no campo de texto e use Paste ou Ctrl+V.
10.3	Para receber texto, copie-o na aplicação remota, mude para o destino local e cole. O texto e a formatação dependem dos formatos disponíveis na área de transferência.
10.4	Para enviar um ficheiro ou pasta, selecione-o no gestor de ficheiros local e use Copy ou Ctrl+C. Ative a janela HD do destino e aguarde a conclusão do estado de transferência.
10.5	Abra a pasta pretendida no ecrã remoto e use Paste ou Ctrl+V. Copy transfere primeiro os dados da área de transferência; Paste coloca-os no destino escolhido.
10.6	Para receber ficheiros, selecione-os no gestor de ficheiros remoto e copie. Mantenha essa sessão HD ativa até a transferência terminar; depois mude para uma pasta local e cole.
10.7	Use Cancel / Clear CP para cancelar cópia/colagem pendente ou limpar o buffer de transferência. Não é um comando para apagar os ficheiros originais.
10.8	Aguarde a conclusão e confirme o destino antes de apagar os originais. Após cancelar, faça uma nova Copy para iniciar outra tentativa; não suponha que uma seleção antiga será repetida automaticamente.

11. Usar ações remotas do sistema com cuidado

Passo	O que fazer e o que esperar
11.1	Use Ctrl+Alt+Del na barra HD para pedir essa ação no destino. A combinação física de teclas normalmente pertence ao Windows do computador de controlo.
11.2	O botão pode não estar disponível se o destino ou a rota não o suportarem. Leia a mensagem de resultado; enviar um pedido nem sempre confirma uma mudança de ecrã.

Passo	O que fazer e o que esperar
11.3	Restart pede o reinício do destino indicado. Guarde primeiro o trabalho remoto e leia a confirmação para não reiniciar o PC errado.
11.4	Restart interrompe a sessão. Aguarde o regresso do Windows e do Agent e volte a ligar quando estiver disponível. Uma ação falhada é indicada e não deve ser considerada bem-sucedida.

12. Ligar um computador desligado

Passo	O que fazer e o que esperar
12.1	Wake-on-LAN exige hardware adequado, definições de firmware/adaptador ativadas, alimentação do adaptador Ethernet e a MAC Ethernet correta do destino.
12.2	Confirme primeiro uma ligação HD normal com o destino ligado. Teste depois o arranque remoto; instalar controlo remoto não ativa capacidades de arranque inexistentes no hardware.
12.3	Selecione a linha do destino e clique em Wake. IPv4 e MAC guardados devem pertencer a esse destino.
12.4	Uma mensagem de arranque bem-sucedido confirma o envio do pedido. Aguarde ONLINE / AGENT antes de considerar o destino pronto para Connect HD.
12.5	Acordar um PC noutra local exige uma rota utilizável e um PC relay disponível nessa rede. Um local com todos os PCs desligados não consegue retransmitir o pedido.
12.6	Se falhar, verifique alimentação, ligação Ethernet, firmware e MAC guardada do destino. Consulte o administrador sobre rotas entre redes em vez de alterar definições sem relação.

13. Definir uma palavra-passe e proteger o acesso

Passo	O que fazer e o que esperar
13.1	Configure acesso apenas a computadores seus ou cuja gestão lhe foi autorizada. Controlo remoto e área de transferência partilhada permitem acesso ao trabalho e dados do destino.
13.2	No próprio destino, edite a entrada local, selecione Require an access password, introduza a palavra-passe pretendida e guarde. Isto configura o Agent desse PC.
13.3	No computador de controlo, edite a entrada do destino e use a palavra-passe já configurada lá. Editar uma entrada remota não define uma nova palavra-passe no outro PC.

Passo	O que fazer e o que esperar
13.4	Remember password on this PC guarda a palavra-passe para uso posterior nesta conta Windows. Desative num controlador partilhado; a palavra-passe pode ser pedida em cada nova sessão.
13.5	Um campo de palavra-passe vazio preserva uma palavra-passe existente. Não suponha que guardar o campo vazio remove a proteção.
13.6	Mantenha firewall e antivírus ativos. O Agent usa 49152 ou 49153; os canais de ecrã/auxiliares usam outras portas da aplicação. Com ajuda do administrador, permita os componentes fornecidos apenas na rede pretendida, sem expor portas indiscriminadamente.

14. Emparelhamento privado opcional entre Viewer e Agent

Passo	O que fazer e o que esperar
14.1	O emparelhamento privado associa um Viewer de controlo ao Agent do destino com o mesmo código secreto. É independente da palavra-passe de acesso.
14.2	No controlador, selecione o destino e abra Private pairing. Clique em Generate code ou cole o código acordado; escolha Save in Viewer for the selected target.
14.3	Transmita o código por um canal privado de confiança. Quem o tiver pode pedir uma ligação emparelhada; não o inclua em capturas, pacotes públicos ou registos de suporte.
14.4	No próprio destino, abra Private pairing e introduza o MESMO código. Apply to this PC's Agent (Windows confirmation) altera sempre o PC onde a janela está aberta, não o destino remoto selecionado.
14.5	Para aceitar apenas ligações emparelhadas, selecione Require paired connections for this PC's Agent antes de aplicar. Aprove o pedido de autorização Windows esperado e verifique a mensagem de resultado.
14.6	Feche e reabra a ligação HD após emparelhar. A palavra-passe de acesso configurada continua a ser necessária; o emparelhamento não a substitui.
14.7	Um destino que exige emparelhamento pode recusar Viewers antigos ou não emparelhados. Se a aplicação falhar, mantenha a proteção e verifique a versão e permissões da conta no destino.

15. Abrir a ajuda e ler um guia sem Internet

Passo	O que fazer e o que esperar
15.1	Clique em Help na janela principal ou numa janela HD. Getting started abre a introdução; Technical documentation abre a informação técnica em inglês. Check for Updates verifica novas versões. Os controlos continuam em inglês.

Passo	O que fazer e o que esperar
15.2	Escolha Open PDF manual e depois um idioma. O PDF correspondente abre a partir da pasta Manuals instalada, no leitor de PDF predefinido; não é necessária uma ligação à Internet.
15.3	Se o PDF não abrir, configure um leitor de PDF predefinido no Windows. Se o manual estiver em falta ou danificado, execute novamente o Setup oficial para restaurar os manuais fornecidos.
15.4	About FIC Viewer mostra a versão, plataforma e pasta instalada. Ao pedir ajuda, indique a versão e erro exato; omita palavras-passe, códigos de emparelhamento e listas privadas.

16. Guardar uma cópia privada da lista de computadores

Passo	O que fazer e o que esperar
16.1	machines.ini na pasta instalada da aplicação é a lista ativa. Copie-o para uma cópia de segurança privada antes de atualizar ou mudar de PC.
16.2	Abra About FIC Viewer para encontrar a pasta instalada. Abra esse caminho no Explorador de Ficheiros Windows e encontre machines.ini.
16.3	Use Copy, abra uma pasta privada de cópias e use Paste. Mantenha o ficheiro ativo na pasta instalada; atribua uma data à pasta de cópias para a identificar mais tarde.
16.4	A aplicação pode exportar machines-defaults.ini como ficheiro complementar com definições de ligação. É diferente de machines.ini ativo e instalado e deve permanecer privado.
16.5	Uma cópia da lista contém dados de ligação; não instala um Agent nem substitui as definições de palavra-passe/emparelhamento desse PC. Prepare cada destino separadamente.
16.6	Restaurar uma lista pode restaurar endereços e nomes privados. Não copie um machines.ini pessoal para um pacote destinado à distribuição pública.

17. Procurar atualizações e instalar uma versão mais recente

Passo	O que fazer e o que esperar
17.1	O FIC Viewer procura atualizações em segundo plano em cada arranque. Também pode escolher Help > Check for Updates. A verificação não descarrega nem instala, por si só, um pacote.
17.2	A origem é a versão oficial GitHub FICViewer-Updates. Se ainda não foi publicada, não houver rede ou a verificação falhar, continue a usar a aplicação instalada. Uma verificação indisponível não prova que tem a versão mais recente.

Passo	O que fazer e o que esperar
17.3	Se encontrar uma versão nova, leia o número e a confirmação. Escolha Yes para descarregar o instalador Windows x64 ou XP x86 adequado, ou No para continuar sem atualizar. Para descarregar uma atualização privada, introduza a palavra-passe de acesso às transferências do site quando for solicitada. Esta palavra-passe é diferente da palavra-passe do Agent de destino e da palavra-passe de início de sessão do Windows; não é guardada.
17.4	Antes de lançar a atualização, a aplicação exige o SHA256 publicado e uma assinatura Windows Authenticode válida do certificado FIC existente específico. O ficheiro fica protegido contra substituição durante a verificação e lançamento.
17.5	Uma transferência sem assinatura, alterada, não fiável ou de outro editor é bloqueada. O FIC Viewer continua a funcionar. Não contorne o aviso executando outro ficheiro não verificado.
17.6	O certificado FIC privado/autoassinado existente tem de ser considerado fiável nesse PC. Se precisar de estabelecer confiança, peça ao proprietário do pacote ou administrador que confirme a identidade.
17.7	O Windows XP pode não ter suporte HTTPS/TLS moderno ou verificação de assinaturas exigidos pelo GitHub. Se a verificação segura não estiver disponível, descarregue o XP Setup oficial num PC moderno suportado, confirme a identidade aí e transfira esse ficheiro verificado para o XP para atualizar manualmente. Não desative verificações de certificados.
17.8	Faça uma cópia de machines.ini conforme a secção 16 antes de atualizar. Execute o novo Setup oficial e aguarde o fim. A lista existente, definições dos computadores e definições guardadas de acesso/emparelhamento são mantidas.

18. Resolver problemas e desinstalar

Passo	O que fazer e o que esperar
18.1	Lista vazia: numa instalação nova, crie entradas seguindo as secções 5 e 6. Refresh status verifica entradas guardadas; não descobre nem adiciona automaticamente todos os PCs.
18.2	Destino indisponível: confirme alimentação, rede, IPv4/Hostname reais, localização correspondente, Setup concluído e Agent disponível. Tente novamente depois de corrigir estes dados.
18.3	Agent online mas sem imagem: confirme a instalação dos componentes de ecrã e se rota/firewall os permitem. Teste na mesma LAN de confiança antes de investigar rotas pela Internet.
18.4	Palavra-passe ou emparelhamento recusado: confirme o segredo configurado no destino e o emparelhamento guardado nesta conta Windows. Não desative a proteção para ocultar um erro.

Passo	O que fazer e o que esperar
18.5	Imagem ou área de transferência bloqueada: selecione a janela HD pretendida, use Refresh ou Cancel / Clear CP conforme adequado e volte a ligar se necessário. Depois de cancelar, é necessária nova Copy.
18.6	Para desinstalar, guarde o trabalho e feche sessões. Use FIC Uninstall ou Uninstall FIC Viewer no grupo FIC Viewer do Start Menu, ou a entrada de programas instalados Windows. Confirme o pedido de autorização esperado; remover serviços XP exige administrador.
18.7	A desinstalação remove o arranque, atalhos e registros relacionados com a aplicação. Preserva machines.ini para instalação posterior; guarde a sua própria cópia se essas definições forem importantes.