

FIC Viewer 1.2.282

Priročnik za začetnike - Windows x64 in Windows XP x86

Začnite tukaj, tudi če oddaljenega dostopa še niste uporabljali. Priročnik pojasni, kateri računalnik pripraviti, kaj vnesti, kako odpreti oddaljeni zaslon in varno zaključiti. Imena gumbov aplikacije v vseh prevodih ostanejo angleška.

1. Razumevanje obeh računalnikov

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
1.1	Upravljalni računalnik je tisti, pred katerim sedite. Njegovo okno FIC Viewer prikazuje seznam računalnikov za povezavo.
1.2	Ciljni računalnik je tisti, katerega zaslon želite videti in ga upravljati. Tudi nanj morate namestiti FIC Viewer.
1.3	Agent na cilju deluje v ozadju, odgovarja na preverjanje dosegljivosti in pomaga vzpostaviti povezavo. Prikazne komponente posredujejo sliko zaslona.
1.4	Setup namesti Viewer, Agent in potrebne komponente skupaj. Vsakega pomožnega EXE ni treba nameščati posebej.
1.5	Vsak računalnik je lahko upravljalni ali ciljni. Shranjen vnos sam ne namesti ali omogoči Agent na drugem računalniku.
1.6	Ta izdaja uporablja en skupni paket. Nova namestititev začne s praznim seznamom. Posodobitve ohranijo obstoječi seznam in nastavitve računalnikov, dostopa in seznanjanja; ločena osebna izdaja ni potrebna.

2. Priprava pred namestitvijo

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
2.1	Uporabite uradni Setup za svoj sistem. Če ste prenesli COMPLETE ZIP, ga pred odpiranjem Setup razširite v navadno mapo; ne zaganjajte znotraj ZIP.
2.2	Novi uradni Setup EXE vsebuje potrebne izvajalne datoteke in priročnike PDF. COMPLETE vsebuje tudi izvorno kodo in gradivo za gradnjo za lastnika ali razvijalca. Običajni uporabniki teh skript ne zaganjajo in Setup jih ne namesti.
2.3	Za podprti 64-bitni Windows izberite WIN_x64, za Windows XP SP3 32-bitni pa XP_x86. Vsak računalnik uporablja paket za svoj sistem.
2.4	Pri prvem preizkusu oba računalnika povežite v isto zaupanja vredno krajevno omrežje in pustite cilj vključen. Za upravljanje delujočega računalnika Wake-on-LAN ni potreben.

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
2.5	Za storitve in komponente zaščenega zaslona pripravite pomoč skrbnika. Windows lahko med Setup zahteva dovoljenje; namestitev storitve XP zahteva skrbniški račun.
2.6	Zapišite ime cilja, trenutni IPv4 in oznako omrežja/lokacije. Če FIC Viewer že uporabljate, najprej kopirajte machines.ini v varno rezervno mapo.

3. Namestitev na vsak računalnik

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
3.1	Na Windows x64 dvokliknite FICViewer_Setup_WIN_x64.exe v glavni mapi razširjenega paketa.
3.2	Na XP uporabite FICViewer_Setup_XP_x86.exe. Izdaji se lahko povezuje med seboj, vendar imata različni namestitveni datoteki.
3.3	Preberite sporočila Setup in potrdite pričakovano dovoljenje Windows za ta paket. Pred ponovnim zagonom počakajte na zaključek.
3.4	Uporabniška mapa je običajno %LOCALAPPDATA%\FIC Viewer; starejši sistemi lahko uporabljajo ustrezno mapo podatkov aplikacij. About pokaže dejansko pot.
3.5	Setup ustvari bližnjice na namizju in v Start Menu, vnos za odstranitev ter samodejni zagon. Običajno po koncu odpre Viewer.
3.6	Če Setup zahteva nastavitve, so datoteke Viewer nameščene, vendar računalnikov Agent še ni popolnoma pripravljen za dostop pred prijavo v Windows. Dopolnite lokalni vnos po razdelku 5 in ponovite Setup.
3.7	Opozorilo XP za zagonski Agent pomeni nedokončano zagonsko storitev. Ponovite XP Setup s skrbniškim računom; opozorilo ni dokaz popolne namestitve storitve.
3.8	Ponovite namestitev na drugem računalniku. Namestitev samo na upravljalnem ne omogoči oddaljenega dostopa do nepripravljenega cilja.

4. Odpiranje in iskanje okna Viewer

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
4.1	Odprite FIC Viewer z namizja ali Start Menu. V naslovu preverite različico 1.2.282.
4.2	Če je okno skrito, pogledajte v območje za obvestila ob uri Windows, tudi med skrite ikone. Dvoklik ikone FIC Viewer prikaže okno.
4.3	Desni klik ikone odpre meni. Zapiranje glavnega okna ga skrije v območje za obvestila; za konec Viewer izberite Exit.

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
4.4	Glavni seznam vsebuje shranjene računalnike. Pred urejanjem, prebujanjem ali povezavo z enim klikom izberite pravilno vrstico.
4.5	Refresh status preveri dosegljivost, seznam pa posodablja tudi preverjanja v ozadju. Preverja Agent in sam ne odpre oddaljenega namizja.

5. Vnos računalnika, ki ga uporabljate

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
5.1	Na samem ciljnem računalniku odprite Add / Edit. Če je vrstica izbrana, urejevalnik pokaže njo; za ločen vnos kliknite New.
5.2	Detect this PC prebere ime, IPv4 in Ethernet MAC TEGA računalnika. Ne išče drugega oddaljenega računalnika.
5.3	Če uporabnega vmesnika Ethernet ne najde, preverite priklop in omogočenost. Sporočilo urejevalnika pove, kaj je našel.
5.4	Network / Location vnesite ročno, denimo Office. Za isto krajevno omrežje uporabite isto oznako, za drugo lokacijo drugačno.
5.5	Primerjajte Machine name, Hostname in IPv4 z resničnimi podatki tega računalnika. Uporabite trenutno veljaven naslov; rezervacija v usmerjevalniku pomaga ohraniti naslov.
5.6	Agent port običajno ostane 49152. Če Wake-on-LAN ne potrebujete in nimate Ethernet MAC, odznačite Enable Wake-on-LAN; sicer je MAC obvezen za shranjevanje.
5.7	Kliknite Save. Ime, IPv4 in Network / Location so obvezni. Shranjen vnos se pojavi na seznamu; pred nadaljevanjem odpravite opozorila preverjanja.
5.8	Če je Setup zahteval lokalne nastavitve, ga zdaj ponovite za pripravo zagonskega Agent. Korake izvedite ločeno na vsakem računalniku, ki bo sprejemal povezave.

6. Dodajanje cilja na upravljalnem računalniku

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
6.1	Vrnite se na upravljalni računalnik. Odprite Add / Edit in New, da ne prepisete izbranega računalnika.
6.2	Vnesite jasno Machine name, npr. Office-PC. Hostname in IPv4 morata pripadati cilju, ne upravljalnemu računalniku.
6.3	Vnesite ciljev Network / Location. Ujemajoče se krajevne oznake pomagajo izbrati pravo pot.
6.4	Agent port pustite 49152, razen če cilj zahteva drugo vrednost. Agent lahko uporabi 49153, ko osnovna vrata niso na voljo.

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
6.5	Za Wake-on-LAN vnesite ciljev Ethernet MAC in pustite Enable Wake-on-LAN označen. Za navadno povezavo z delujočim računalnikom lahko možnost izključite.
6.6	Can act as a WOL Relay označuje računalnik, ki lahko v svojem omrežju posreduje zahteve za prebujanje. Možnosti ne spreminjajte, če ne poznate njegove vloge.
6.7	Kliknite Save, izberite novo vrstico in Refresh status. Če ni dosegljiv, pred ponavljanjem uporabite razdelek 18.
6.8	Oddaljenega cilja ne izpolnjujte z Detect this PC: prepozna upravljalni računalnik. Podatke dobite od lastnika cilja ali v njegovem Viewer.

7. Branje oznak dosegljivosti

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
7.1	ONLINE / AGENT pomeni odgovor Agent. Lahko zahtevate HD, vendar morajo delovati tudi prikazne komponente in pot.
7.2	CONNECTED pomeni dejavno sejo HD. Z njenim gumbom postavite obstoječo zaslonsko sejo v ospredje.
7.3	STARTING pomeni poskus prebujanja/zagona. Počakajte na pravi odgovor Agent; to ne potrdi končanega zagona Windows.
7.4	OFFLINE pomeni, da preverjanja ne kažejo pripravljenega računalnika. Preverite napajanje in omrežje ali uporabite Wake, če pogoji veljajo.
7.5	ONLINE / AGENT ? pomeni morebitno prisotnost računalnika brez potrjenega Agent po trenutni poti. Preverite namestitev, Agent in požarni zid cilja.
7.6	Med zaključevanjem preverjanj se seznam lahko spreminja. Pred prebujanjem, ponovnim zagonom ali nadzorom preverite izbrano ime.

8. Prvi oddaljeni zaslon

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
8.1	Cilj naj bo vključen, povezan in pripravljen. Na upravljalnem izberite njegovo vrstico in Connect HD.
8.2	Če zahteva geslo za dostop, vnesite geslo cilja. Geslo aplikacije je ločeno od prijavnega gesla Windows.
8.3	Počakajte na sliko in stanje povezave. Okno, ki zgolj sporoča povezovanje, še ni uporabna seja. Na ciljnim računalniku se spodaj desno prikaže majhno obvestilo. Ko ga zaprete, med aktivno sejo ostane majhen navpičen trak FIC Viewer. Oboje izgine po koncu zadnje seje.

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
8.4	Kliknite v oddaljeno sliko, da tja usmerite miško in tipkovnico. Pred tipkanjem preverite ime cilja v HD.
8.5	Najprej na cilju odprite običajno mapo ali urejevalnik besedila. Shranjujte delo, kot bi sedeli pred njim.
8.6	Z zaprtjem HD končate povezavo. Ne izklopite ali odstranite aplikacije s cilja. Agent lahko sprejema nadaljnje dovoljene povezave.

9. Prilagajanje slike in tipkovnice

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
9.1	Fit to Window prilagodi sliko oknu. Uporabite najprej, če del zaslona manjka.
9.2	1:1 / Native pokaže naravno merilo. Velik oddaljeni zaslon se morda ne prilega manjšemu lokalnemu oknu.
9.3	Full Screen uporabi zaslon upravljalnega računalnika. Esc zapusti celozaslonski način.
9.4	Next Monitor zamenja prikazani monitor, če jih ima cilj več.
9.5	Refresh v HD zahteva novo sliko. Razlikuje se od Refresh status v glavnem seznamu.
9.6	Vnos gre v aktivni HD. Za lokalno delo kliknite lokalno aplikacijo, nato za oddaljeno tipkanje spet želeni oddaljeni zaslon.
9.7	Zvok in nekateri zaščiteni zasloni Windows so odvisni od komponent in seje cilja. Vidno namizje ne zagotavlja vseh zvočnih ali prijavnih funkcij na vsakem računalniku.

10. Kopiranje besedila in prenos datotek

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
10.1	Gumb Copy / Paste v oknu HD odpre navodila; sam ne začne prenosa. Sinhronizacija odložišča sledi aktivnemu povezanemu HD. Delajte z nameranim ciljem in preverite ime pred kopiranjem zasebnih podatkov.
10.2	Za pošiljanje kopirajte besedilo lokalno, aktivirajte ciljev HD, kliknite ciljno besedilno polje in uporabite Paste ali Ctrl+V.
10.3	Za prejem kopirajte v oddaljeni aplikaciji, nato prilepite lokalno. Besedilo in oblikovanje sta odvisna od razpoložljivih oblik odložišča.
10.4	Datoteko ali mapo izberite v lokalnem upravljalniku in uporabite Copy ali Ctrl+C. Aktivirajte ciljev HD in počakajte na končan prenos.
10.5	Na oddaljenem zaslonu odprite željeno mapo in Paste ali Ctrl+V. Copy najprej prenese podatke odložišča, Paste jih položi na izbrano mesto.

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
10.6	Za prejem izberite in kopirajte datoteke v oddaljenem upravljalniku. Do konca ohranite to HD sejo aktivno, nato odprite lokalno mapo in prilepite.
10.7	Cancel / Clear CP prekliče čakajoče kopiranje/lepljenje ali počisti prenosni medpomnilnik. To ni ukaz za brisanje izvirnih datotek.
10.8	Pred brisanjem izvirnikov počakajte in preverite cilj. Po preklicu naredite nov Copy za nov poskus; stari izbor se ne ponovi nujno samodejno.

11. Previdno z oddaljenimi sistemskimi dejanji

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
11.1	Za Ctrl+Alt+Del na cilju uporabite gumb v HD. Fizična kombinacija običajno pripada Windows na upravljalnem računalniku.
11.2	Gumb je lahko nedostopen, če cilj ali pot ne podpira dejanja. Preberite izid: poslana zahteva ni vedno potrjen prehod zaslona.
11.3	Restart zahteva ponovni zagon imenovanega cilja. Shranite oddaljeno delo in preberite potrditev, da ne zaženete napačnega računalnika.
11.4	Ponovni zagon prekine sejo. Počakajte na vrnitev Windows in Agent, nato se ob dosegljivosti povežite. Napaka je sporočena; ne domnevajte uspeha.

12. Prebujanje izključenega računalnika

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
12.1	Wake-on-LAN zahteva ustrezno strojno opremo, omogočene nastavitve vdelane programske opreme/omrežnega vmesnika, napajanje Ethernet in pravilen Ethernet MAC.
12.2	Najprej preverite navaden HD z delujočim ciljem, nato prebujanje. Namestitev oddaljenega nadzora ne omogoči nepodprte strojne funkcije.
12.3	Izberite cilj in Wake. Shranjena IPv4 in MAC morata pripadati temu cilju.
12.4	Uspešno sporočilo potrdi poslano zahtevo. Pred pripravljenostjo za Connect HD počakajte na ONLINE / AGENT.
12.5	Druga lokacija zahteva uporabno pot in razpoložljiv posredovalni računalnik v njenem omrežju. Povsem izključena lokacija ne more posredovati zahteve.
12.6	Ob neuspehu preverite napajanje, Ethernet, vdelano programsko opremo in MAC. Za usmerjanje med omrežji vprašajte skrbnika namesto spreminjanja nepovezanih nastavitev.

13. Geslo in zaščita dostopa

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
13.1	Dostop nastavite le za svoje računalnike ali s pooblastilom upravljanja. Oddaljeni nadzor in odložišče omogočata dostop do dela in podatkov cilja.
13.2	Na samem cilju uredite lokalni vnos, izberite Require an access password, vnesite geslo in shranite. Nastavi Agent tega računalnika.
13.3	Na upravljalnem uredite ciljev vnos in uporabite tam že nastavljeno geslo. Urejanje oddaljenega vnosa ne nastavi novega gesla na drugem računalniku.
13.4	Remember password on this PC ga shrani za ta račun Windows. Na skupnem upravljalnem naj bo izključeno; geslo je mogoče zahtevati za vsako novo sejo.
13.5	Prazno polje ohrani obstoječe geslo. Ne domnevajte, da shranjeno prazno polje odstrani zaščito.
13.6	Požarni zid in protivirusno zaščito pustite vključena. Agent uporablja 49152 ali 49153, zaslonski/pomožni kanali druge priključke. S skrbnikom dovolite komponente samo v predvidenem omrežju, ne izpostavljajte priključkov brez premisleka.

14. Izbirno zasebno seznanjanje

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
14.1	Private pairing poveže upravljalni Viewer z Agent cilja z isto skrivno kodo. Ločeno je od gesla za dostop.
14.2	Na upravljalnem izberite cilj in Private pairing. Kliknite Generate code ali prilepite dogovorjeno kodo, nato Save in Viewer for the selected target.
14.3	Kodo prenesite po zaupanja vrednem zasebnem kanalu. Imetnik lahko zahteva seznanjeno povezavo; ne vključite je v slike zaslona, javne pakete ali podporne dnevnike.
14.4	Na samem cilju odprite Private pairing in vnesite isto kodo. Apply to this PC's Agent (Windows confirmation) vedno spremeni računalnik z odprtim oknom, ne izbranega oddaljenega cilja.
14.5	Za samo seznanjene povezave izberite Require paired connections for this PC's Agent pred uporabo. Potrdite pričakovano dovoljenje Windows in preverite izid.
14.6	Po seznanjanju zaprite in znova odprite HD. Nastavljeno geslo ostaja obvezno; seznanjanje ga ne zamenja.
14.7	Cilj z obveznim seznanjanjem lahko zavrne starejši ali neseznanjeni Viewer. Ob napaki ohranite zaščito in preverite različico ter pravice računa cilja.

15. Pomoč in branje brez interneta

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
15.1	Kliknite Help v glavnem oknu ali HD. Getting started odpre uvod, Technical documentation angleške tehnične podatke, Check for Updates preveri novo izdajo. Kontrole ostajajo angleške.
15.2	Izberite Open PDF manual in nato jezik. Ustrezni PDF se odpre iz nameščene mape Manuals v privzetem bralniku PDF; internetna povezava ni potrebna.
15.3	Če se PDF ne odpre, nastavite privzeti bralnik PDF v Windows. Če priročnik manjka ali je poškodovan, znova zaženite uradni Setup, da obnovite priložene priročnike.
15.4	About FIC Viewer pokaže različico, platformo in mapo. Pri prošnji za pomoč navedite različico in natančno napako brez gesel, kod in zasebnih seznamov.

16. Zasebna varnostna kopija seznama

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
16.1	machines.ini v namestitveni mapi je aktivni seznam. Pred posodobitvijo ali selitvijo na drug računalnik ga kopirajte na varno zasebno mesto.
16.2	Odprite About FIC Viewer, poiščite mapo, nato njeno pot v Windows File Explorer in machines.ini.
16.3	Uporabite Copy, odprite zasebno rezervno mapo in Paste. Aktivno datoteko pustite na mestu; rezervno mapo označite z datumom za poznejšo prepoznavo.
16.4	Aplikacija lahko izvozi spremljevalni machines-defaults.ini z nastavitvami povezav računalnikov. Razlikuje se od aktivnega nameščenega machines.ini in mora ostati zaseben.
16.5	Kopija seznama vsebuje podatke povezav; ne namesti Agent in ne zamenja nastavitvev gesla/seznanjanja računalnika. Vsak cilj pripravite posebej.
16.6	Obnova seznama lahko vrne zasebna imena in naslove. Osebnega machines.ini ne dajajte v paket za javno distribucijo.

17. Preverjanje in namestitev posodobitve

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
17.1	FIC Viewer preverja posodobitve v ozadju ob vsakem zagonu. Lahko izberete Help > Check for Updates. Preverjanje samo ne prenaša ali namešča paketa.
17.2	Vir je uradna izdaja FICViewer-Updates na GitHub. Če izdaje še ni, omrežje ni na voljo ali preverjanje odpove, nadaljujte z nameščeno aplikacijo. Nedostopno preverjanje ni dokaz najnovejše različice.

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
17.3	Ob novi izdaji preberite različico in potrditev. Yes prenese ustrezen Windows x64 ali XP x86 namestitveni program; No nadaljuje brez posodobitve. Za prenos zasebne posodobitve ob pozivu vnesite geslo za dostop do prenosov na spletnem mestu. To geslo je ločeno od gesla Agent na ciljnem računalniku in gesla za prijavo v Windows; ne shrani se.
17.4	Pred zagonom sta obvezna objavljeni SHA256 in veljaven podpis Windows Authenticode točno določenega obstoječega potrdila FIC. Datoteka je med preverjanjem in zagonom zaščitena pred zamenjavo.
17.5	Nepodpisana, spremenjena, nezaupanja vredna datoteka ali drug izdajatelj je blokirana. FIC Viewer deluje naprej. Ne obidite opozorila z drugo nepreverjeno datoteko.
17.6	Obstoječe zasebno/samopodpisano potrdilo FIC mora biti zaupanja vredno na tem računalniku. Pri nastavitvi zaupanja prosite lastnika ali skrbnika za preverjanje njegove identitete.
17.7	XP morda nima sodobnega HTTPS/TLS ali preverjanja podpisov za GitHub. Če varno preverjanje ni mogoče, prenesite uradni XP Setup na podprtem sodobnem računalniku, preverite identiteto in preverjeno datoteko prenesite na XP za ročno posodobitev. Ne izključite preverjanja potrdil.
17.8	Pred posodobitvijo kopirajte machines.ini po razdelku 16. Zaženite novi uradni Setup in počakajte na konec. Obstoječi seznam, nastavitve računalnikov in shranjene nastavitve dostopa/seznanjanja se ohranijo.

18. Odpravljanje težav in odstranjevanje

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
18.1	Prazen seznam: pri novi namestitvi ustvarite vnose po razdelkih 5 in 6. Refresh status preverja shranjene vnose, ne išče in dodaja vseh računalnikov samodejno.
18.2	Nedostopen cilj: preverite napajanje, omrežje, resnična IPv4/Hostname, ujemajočo lokacijo, končan Setup in Agent. Ponovite po odpravi.
18.3	Agent dosegljiv brez slike: preverite prikazne komponente in dovoljenja poti/požarnega zidu. Najprej preizkusite isto zaupanja vredno LAN, nato internetno usmerjanje.
18.4	Zavrnjeno geslo/seznanjanje: preverite skrivnost cilja in shranjeno seznanjanje tega računa Windows. Ne izključite zaščite, da bi skrili napako.
18.5	Zamrznjena slika/odložišče: izberite pravi HD, po potrebi Refresh ali Cancel / Clear CP in se znova povežite. Po preklicu je obvezen nov Copy.

Korak	Kaj narediti in kaj pričakovati
18.6	Pred odstranitvijo shranite delo in zaprite seje. Uporabite FIC Uninstall ali Uninstall FIC Viewer v skupini FIC Viewer v Start Menu oziroma vnos nameščenih programov Windows. Potrdite pričakovano dovoljenje; odstranitev storitve XP zahteva skrbnika.
18.7	Odstranitev počisti zagon ter povezane bližnjice/registracije, machines.ini pa ohrani za naslednjo namestitev. Pomembne nastavitve hranite tudi v lastni kopiji.