

FIC Viewer 1.2.282

Водич за почетнике - Windows x64 и Windows XP x86

Почните овде чак и ако никада нисте користили удаљени приступ. Водич објашњава који рачунар припремити, шта унети, како отворити удаљени екран и безбедно завршити. Називи дугмади апликације остају енглески у свим преводима.

1. Разумите улоге два рачунара

Корак	Шта урадити и шта очекивати
1.1	Управљачки рачунар је онај испред кога седите. Његов FIC Viewer приказује списак рачунара на које можете да се повежете.
1.2	Циљни рачунар је онај чији екран желите да видите и којим управљате. И на њега треба инсталирати FIC Viewer.
1.3	Agent ради у позадини циљног рачунара, одговара на провере доступности и помаже успостављање везе. Компоненте приказа обезбеђују слику екрана.
1.4	Setup заједно инсталира Viewer, Agent и потребне компоненте. Не инсталирајте сваки помоћни EXE засебно.
1.5	Сваки рачунар може бити управљачки или циљни. Сачувани унос сам не инсталира нити активира Agent другог рачунара.
1.6	Ово издање користи један заједнички пакет. Нова инсталација почиње празним списком. Ажурирања чувају постојећи списак и поставке рачунара, приступа и упаривања; засебно лично издање није потребно.

2. Припрема пре инсталације

Корак	Шта урадити и шта очекивати
2.1	Користите званични Setup за свој систем. Ако сте преузели COMPLETE ZIP, распакујте га у обичну фасциклу пре отварања Setup; не покрећите из ZIP-а.
2.2	Нови званични Setup EXE садржи извршне датотеке и PDF приручнике потребне за инсталацију. COMPLETE садржи и изворни код и материјал за изградњу за власника или програмера. Обични корисници не покрећу те скрипте и Setup их не инсталира.
2.3	За подржани 64-битни Windows изаберите WIN_x64, а за Windows XP SP3 32-битни XP_x86. Сваки рачунар користи пакет за сопствени систем.
2.4	За прву пробу повежите оба рачунара на исту поуздану локалну мрежу и оставите циљ укључен. Управљање већ покренутим рачунаром не захтева Wake-on-LAN.

Корак	Шта урадити и шта очекивати
2.5	За услуге и компоненте заштићеног екрана обезбедите помоћ администратора. Windows може тражити дозволу током Setup; XP услуга захтева администраторски налог за инсталацију.
2.6	Запишите назив циља, тренутни IPv4 и ознаку мреже/локације. Ако већ користите FIC Viewer, прво копирајте machines.ini у безбедну фасциклу резервне копије.

3. Инсталација на сваком рачунару

Корак	Шта урадити и шта очекивати
3.1	На Windows x64 двапут кликните на FICViewer_Setup_WIN_x64.exe у главној фасцикли распакованог пакета.
3.2	На XP користите FICViewer_Setup_XP_x86.exe. Два издања могу међусобно да се повезују, али имају различите инсталационе датотеке.
3.3	Прочитајте поруке Setup и одобрите очекивану дозволу Windows за овај пакет. Сачекајте завршетак пре поновног покретања.
3.4	Корисничка фасцикла је обично %LOCALAPPDATA%\FIC Viewer; старији системи могу користити одговарајућу фасциклу података апликација. About приказује стварну путању.
3.5	Setup прави пречице на радној површини и у Start Menu, унос за уклањање и аутоматски почетак. Обично по завршетку отвори Viewer.
3.6	Ако Setup тражи подешавање, датотеке Viewer су инсталиране, али машински Agent није потпуно припремљен за приступ пре пријаве у Windows. Довршите локални унос по одељку 5 и поновите Setup.
3.7	Упозорење XP о Agent при покретању значи да стартна услуга није довршена. Поновите XP Setup са администраторског налога; упозорење није потврда потпуне инсталације услуге.
3.8	Поновите инсталацију на другом рачунару. Инсталација само на управљачком не омогућава приступ неприпремљеном циљу.

4. Отварање и проналажење прозора

Корак	Шта урадити и шта очекивати
4.1	Отворите FIC Viewer са радне површине или Start Menu. Проверите верзију 1.2.282 у наслову.
4.2	Ако је прозор сакривен, погледајте област обавештења код сата Windows, укључујући сакривене иконе. Двоструки клик на FIC Viewer приказује прозор.

Корак	Шта урадити и шта очекивати
4.3	Десни клик на икону отвара мени. Затварање главног прозора га скрива у области обавештења; Exit завршава Viewer.
4.4	Главни списак садржи сачуване рачунаре. Пре измене, буђења или повезивања једним кликом изаберите прави ред.
4.5	Refresh status проверава доступност, а списак мењају и позадинске провере. Проверава се Agent; удаљена радна површина се тиме сама не отвара.

5. Прављење уноса за овај рачунар

Корак	Шта урадити и шта очекивати
5.1	На самом циљу отворите Add / Edit. Ако је ред изабран, уређивач приказује њега; New започиње засебан унос.
5.2	Detect this PC чита назив, IPv4 и Ethernet MAC ОВОГ рачунара. Не тражи други удаљени рачунар.
5.3	Ако нема употребљивог Ethernet адаптера, проверите прикључак и да ли је омогућен. Порука уређивача објашњава шта је нађено.
5.4	Network / Location унесите ручно, нпр. Office. За исту локалну мрежу користите исту ознаку, а за друго место другу.
5.5	Упоредите Machine name, Hostname и IPv4 са стварним подацима овог рачунара. Користите важећу тренутну адресу; резервација на рутеру помаже да остане стална.
5.6	Agent port обично остаје 49152. Ако Wake-on-LAN не треба и немате Ethernet MAC, искључите Enable Wake-on-LAN; иначе MAC треба за чување.
5.7	Кликните Save. Назив, IPv4 и Network / Location су обавезни. Унос се појављује на списку; пре наставка исправите грешке провере.
5.8	Ако је Setup тражио локална подешавања, сада га поновите ради стартног Agent. Ове локалне кораке обавите посебно на сваком рачунару који прихвата везе.

6. Додавање циља на управљачком рачунару

Корак	Шта урадити и шта очекивати
6.1	Вратите се на управљачки рачунар. Отворите Add / Edit и New да не препишете изабрани унос.
6.2	Унесите јасан Machine name, нпр. Office-PC. Hostname и IPv4 морају бити стварни подаци циља, не управљачког рачунара.

Корак	Шта урадити и шта очекивати
6.3	Унесите Network / Location циља. Једнаке ознаке локалне мреже помажу избору правог пута.
6.4	Agent port оставите 49152 ако циљ не тражи друго. Agent може користити 49153 ако главни порт није доступан.
6.5	За Wake-on-LAN унесите Ethernet MAC циља и оставите Enable Wake-on-LAN означено. За обичну везу са укљученим рачунаром можете искључити.
6.6	Can act as a WOL Relay означава рачунар који прослеђује буђење у сопственој мрежи. Не мењајте ако не знате његову улогу.
6.7	Кликните Save, изаберите нови ред и Refresh status. Ако није доступан, користите одељак 18 пре понављања покушаја.
6.8	Не попуњавајте удаљени циљ преко Detect this PC: препознаје управљачки рачунар. Податке узмите од власника циља или његовог Viewer.

7. Читање показатеља доступности

Корак	Шта урадити и шта очекивати
7.1	ONLINE / AGENT значи да је Agent одговорио. Можете тражити HD, али и екранске компоненте и пут морају радити.
7.2	CONNECTED значи активну HD сесију. Дугметом сесије доведите постојећи екран напред.
7.3	STARTING значи покушај буђења/покретања. Сачекајте стварни одговор Agent; то није потврда завршеног покретања Windows.
7.4	OFFLINE значи да провере не показују спреман рачунар. Проверите напајање и мрежу или Wake ако су услови испуњени.
7.5	ONLINE / AGENT ? значи могуће присуство рачунара без потврђеног Agent тренутним путем. Проверите инсталацију, Agent и заштитни зид циља.
7.6	Списак се може мењати током провера. Проверите изабрани назив пре буђења, поновног покретања или управљања.

8. Отварање првог удаљеног екрана

Корак	Шта урадити и шта очекивати
8.1	Оставите циљ укључен, повезан и припремљен. На управљачком изаберите његов ред и Connect HD.
8.2	Ако се тражи приступна лозинка, унесите ону подешену за циљ. Лозинка апликације је одвојена од лозинке пријаве у Windows.

Корак	Шта урадити и шта очекивати
8.3	Сачекајте слику и повезано стање. Прозор који само јавља повезивање још није употребљива сесија. На циљном рачунару се доле десно приказује мало обавештење. Када га затворите, док је сесија активна остаје ситна усправна трака FIC Viewer. Оба елемента нестају по завршетку последње сесије.
8.4	Кликните у слику за усмеравање миша и тастатуре. Пре куцања проверите циљно име у HD.
8.5	За прву пробу отворите обичну фасциклу или уређивач текста на циљу. Чувајте рад као да седите испред тог рачунара.
8.6	Затворите HD да завршите везу. То не гаси циљ нити уклања програм са њега. Agent може наставити да прихвата дозвољене везе.

9. Прилагођавање слике и тастатуре

Корак	Шта урадити и шта очекивати
9.1	Fit to Window прилагођава слику прозору. Користите прво ако део екрана није видљив.
9.2	1:1 / Native приказује изворну размеру. Велики удаљени екран можда не стаје у мали локални прозор.
9.3	Full Screen користи екран управљачког рачунара. Esc напушта цео екран.
9.4	Next Monitor мења приказани монитор ако циљ има више њих.
9.5	Refresh у HD тражи нову слику. Разликује се од Refresh status на главном списку.
9.6	Унос иде у активни HD. За локалан рад кликните локалну апликацију, а за наставак удаљеног уноса жељени удаљени екран.
9.7	Звук и неки заштићени екрани Windows зависе од компоненти и сесије циља. Видљива радна површина не гарантује све звучне или пријавне функције на сваком рачунару.

10. Копирање текста и пренос датотека

Корак	Шта урадити и шта очекивати
10.1	Дугме Copy / Paste у прозору HD отвара упутства; само не покреће пренос. Синхронизација оставе прати активни повезани HD. Радите са намераваним циљем и проверите назив пре копирања приватних података.
10.2	За слање копирајте текст локално, активирајте HD циља, кликните циљно текстуално поље и Paste или Ctrl+V.

Корак	Шта урадити и шта очекивати
10.3	За пријем копирајте у удаљеној апликацији, па налепите локално. Текст и форматирање зависе од доступних формата оставе.
10.4	Датотеку или фасциклу изаберите у локалном управљачу и Сору или Ctrl+C. Активирајте HD циља и сачекајте завршен пренос.
10.5	На удаљеном екрану отворите жељену фасциклу и Paste или Ctrl+V. Сору прво преноси податке оставе; Paste их ставља на изабрано место.
10.6	За пријем изаберите и копирајте датотеке у удаљеном управљачу. Оставите ту HD сесију активну до краја, па пређите у локалну фасциклу и налепите.
10.7	Cancel / Clear CP отказује чекајуће копирање/лепљење или чисти бафер преноса. То није наредба за брисање изворних датотека.
10.8	Пре брисања оригинала сачекајте и проверите одредиште. После отказивања направите нов Сору; стари избор се не понавља нужно аутоматски.

11. Опрез са системским радњама

Корак	Шта урадити и шта очекивати
11.1	За Ctrl+Alt+Del на циљу користите дугме у HD. Физичка комбинација обично припада Windows управљачког рачунара.
11.2	Дугме можда није доступно ако циљ или пут не подржава радњу. Читајте резултат: слање не значи увек потврђен прелаз екрана.
11.3	Restart тражи поновно покретање именованог циља. Сачувајте рад и прочитајте потврду да не покренете погрешан рачунар.
11.4	Поновно покретање прекида сесију. Сачекајте Windows и Agent, па се повежите кад је доступан. Неуспех се јавља; не претпостављајте успех.

12. Буђење искљученог рачунара

Корак	Шта урадити и шта очекивати
12.1	Wake-on-LAN тражи одговарајући хардвер, укључена подешавања фирмвера/адаптера, напајање Ethernet и прави Ethernet MAC.
12.2	Прво проверите обичан HD са укљученим циљем, па буђење. Инсталација даљинског управљања не омогућава неподржану хардверску функцију.
12.3	Изаберите циљ и Wake. Сачувани IPv4 и MAC морају припадати њему.
12.4	Успешна порука потврђује послат захтев. Сачекајте ONLINE / AGENT пре претпоставке спремности за Connect HD.

Корак	Шта урадити и шта очекивати
12.5	Буђење друге локације тражи пут и доступан посреднички рачунар у њеној мрежи. Потпуно искључена локација не може проследити захтев.
12.6	При неуспеху проверите струју, Ethernet, фирмвер и MAC. За међумрежни пут питајте администратора уместо мењања неповезаних поставки.

13. Лозинка и заштита приступа

Корак	Шта урадити и шта очекивати
13.1	Подешавајте приступ само сопственим рачунарима или уз дозволу за управљање. Контрола и дељење оставе дају приступ раду и подацима циља.
13.2	На самом циљу измените локални унос, означите Require an access password, унесите лозинку и сачувајте. Подешава Agent овог рачунара.
13.3	На управљачком користите већ постављену лозинку циља у његовом уносу. Измена удаљеног уноса не поставља нову лозинку другом рачунару.
13.4	Remember password on this PC је чува за овај Windows налог. На дељеном управљачком оставите искључено; лозинка се може тражити у свакој новој сесији.
13.5	Празно поље задржава постојећу лозинку. Не претпостављајте да празно чување уклања заштиту.
13.6	Заштитни зид и антивирус оставите укључене. Agent користи 49152 или 49153, екрански/помоћни канали друге портове. Са администратором дозволите компоненте само у предвиђеној мрежи, не отварајте портове неселективно.

14. Необавезно приватно упаривање

Корак	Шта урадити и шта очекивати
14.1	Private pairing спаја управљачки Viewer са Agent циља истим тајним кодом. Одвојено је од приступне лозинке.
14.2	На управљачком изаберите циљ и Private pairing. Кликните Generate code или налепите договорени код, па Save in Viewer for the selected target.
14.3	Код пренесите поузданим приватним каналом. Његов поседник може тражити упарену везу; не стављајте га у снимке, јавне пакете или дневнике подршке.
14.4	На самом циљу отворите Private pairing и исти код. Apply to this PC's Agent (Windows confirmation) увек мења рачунар са отвореним прозором, не изабрани удаљени циљ.

Корак	Шта урадити и шта очекивати
14.5	За само упарене везе изаберите Require paired connections for this PC's Agent пре примене. Одобрите очекивану дозволу Windows и проверите резултат.
14.6	После упаривања затворите и отворите HD поново. Постављена лозинка остаје потребна; упаривање је не замењује.
14.7	Циљ са обавезним упаривањем може одбити стари или неупарени Viewer. При неуспеху очувајте заштиту и проверите верзију и права налога циља.

15. Помоћ и читање без интернета

Корак	Шта урадити и шта очекивати
15.1	Кликните Help у главном прозору или HD. Getting started отвара увод, Technical documentation енглеске техничке податке, Check for Updates проверава ново издање. Контроле остају енглеске.
15.2	Изаберите Open PDF manual, затим језик. Одговарајући PDF се отвара из инсталиране фасцикле Manuals у подразумеваном PDF читачу; интернет веза није потребна.
15.3	Ако се PDF не отвара, поставите подразумевани PDF читач у Windows. Ако водич недостаје или је оштећен, поново покрените званични Setup да обновите испоручене приручнике.
15.4	About FIC Viewer показује верзију, платформу и фасциклу. За помоћ наведите верзију и тачну грешку без лозинки, кодова и приватних спискова.

16. Приватна резервна копија списка

Корак	Шта урадити и шта очекивати
16.1	machines.ini у инсталационој фасцикли је активни списак. Копирајте га на безбедно приватно место пре ажурирања или пресељења на други рачунар.
16.2	Отворите About FIC Viewer за фасциклу, потом путању у Windows File Explorer и нађите machines.ini.
16.3	Користите Copy, отворите приватну резервну фасциклу и Paste. Активну датотеку оставите на месту; означите копију датумом за касније препознавање.
16.4	Апликација може извести пратећи machines-defaults.ini са поставкама веза рачунара. Разликује се од активног инсталираног machines.ini и треба да остане приватан.

Корак	Шта урадити и шта очекивати
16.5	Копија списка садржи податке везе; не инсталира Agent нити замењује поставке лозинке/упаривања. Припремите сваки циљ засебно.
16.6	Обнова списка може вратити приватне називе и адресе. Не копирајте лични machines.ini у пакет за јавну дистрибуцију.

17. Провера и инсталација новог издања

Корак	Шта урадити и шта очекивати
17.1	FIC Viewer проверава ажурирања у позадини при сваком старту. Можете и Help > Check for Updates. Сама провера не преузима нити инсталира пакет.
17.2	Извор је званично издање FICViewer-Updates на GitHub. Ако још није објављено, мрежа није доступна или провера не успе, наставите са инсталираним. Недоступна провера није доказ најновије верзије.
17.3	При новој верзији прочитајте број и потврду. Yes преузима одговарајући Windows x64 или XP x86 инсталатор; No наставља без ажурирања. Да бисте преузели приватно ажурирање, када се то затражи унесите лозинку за приступ преузимањима на сајту. Ова лозинка је одвојена од лозинке Agent-а на циљном рачунару и лозинке за пријављивање у Windows; не чува се.
17.4	Пре покретања су потребни објављени SHA256 и важећи Windows Authenticode потпис од конкретног постојећег FIC сертификата. Датотека је заштићена од замене током провере и старта.
17.5	Непотписана, измењена, непоуздана датотека или други издавач се блокира. FIC Viewer ради даље. Не заобилазите упозорење другом непровереном датотеком.
17.6	Постојећи приватни/самопотписани FIC сертификат мора бити поуздан на том рачунару. За постављање поверења тражите власника или администратора да провери идентитет.
17.7	XP можда нема савремени HTTPS/TLS или проверу потписа за GitHub. Ако безбедна провера није могућа, преузмите званични XP Setup на подржаном савременом рачунару, проверите идентитет и пренесите проверену датотеку на XP за ручно ажурирање. Не искључујте проверу сертификата.
17.8	Пре ажурирања копирајте machines.ini по одељку 16. Покрените нови званични Setup и сачекајте завршетак. Постојећи списак, поставке рачунара и сачуване поставке приступа/упаривања остају.

18. Решавање проблема и уклањање

Корак	Шта урадити и шта очекивати
18.1	Празан списак: при новој инсталацији направите уносе по одељцима 5 и 6. Refresh status проверава сачуване уносе, не открива и додаје све рачунаре аутоматски.
18.2	Недоступан циљ: проверите напајање, мрежу, стварне IPv4/Hostname, једнаку локацију, завршен Setup и Agent. Поновите после исправке.
18.3	Agent доступан без слике: проверите компоненте приказа и дозволе пута/заштитног зида. Прво пробајте у истој поузданој LAN, па интернетски пут.
18.4	Одбијена лозинка/упаривање: проверите тајни податак циља и упаривање овог Windows налога. Не искључујте заштиту да сакријете грешку.
18.5	Застала слика/остава: изаберите прави HD, по потреби Refresh или Cancel / Clear CP и поново се повежите. После отказивања треба нов Сору.
18.6	Пре уклањања сачувајте рад и затворите сесије. Користите FIC Uninstall или Uninstall FIC Viewer у групи FIC Viewer у Start Menu или унос инсталираних програма Windows. Одобрите очекивану дозволу; XP услуга захтева администратора за уклањање.
18.7	Уклањање брише аутоматски старт и повезане пречице/регистрације, али чува machines.ini за каснију инсталацију. Задржите своју копију важних поставки.